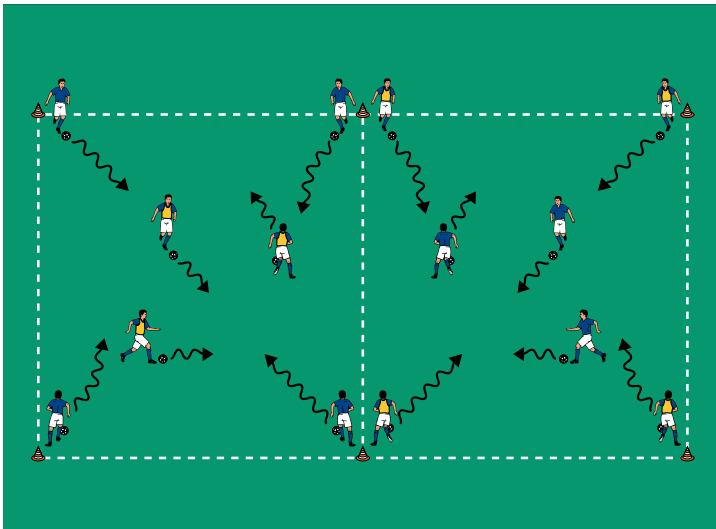


THEMA: MIT FINTEN DEN TORABSCHLUSS VORBEREITEN



AUFWÄRMEN 1:

KREUZ-DRIBBLING

ORGANISATION

- ▶ Mit Hütchen 2 Felder errichten.
- ▶ 2 Gruppen bilden.
- ▶ Pro Gruppe 3 "Störer" benennen.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen.
- ▶ Die Störer bewegen sich frei mit dem Ball im Feld.
- ▶ Die anderen Spieler dribbeln jeweils zum diagonal postierten Hütchen, dürfen dabei jedoch nicht mit den Störern zusammenprallen.
- ▶ Sie müssen dabei jeweils eine frei wählbare Finte ins Dribbling einbauen.
- ▶ Die Störer nach je 2 Minuten wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Auf ein Trainerkommando wird die angesagte Finte ausgeführt.
- ▶ Die Störer jonglieren den Ball.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler müssen sich einen Dribbelweg suchen und selbst entscheiden, wo sie am besten die Finte ausführen.
- ▶ Nach der Finte sollten sie jeweils das Dribbeltempo steigern.