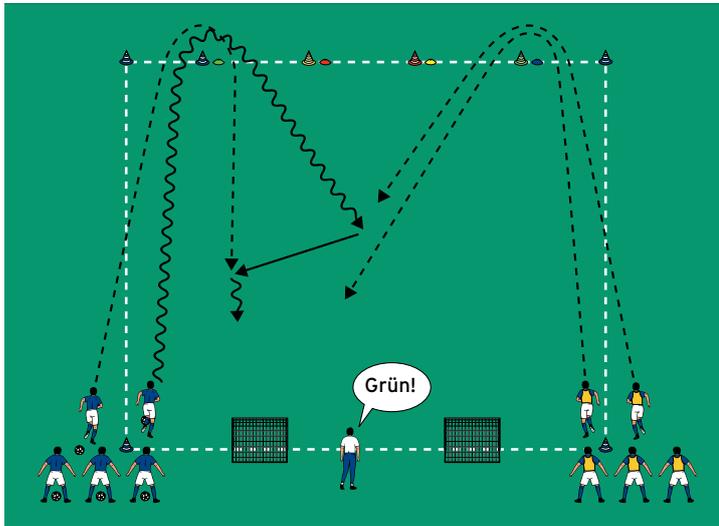


THEMA: ALS DRIBBLER DEN GEGNER BESCHÄFTIGEN



HAUPTTEIL 2:

SPIEL-FARBEN-DRIBBLING

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

- ▶ Eine Mannschaft umdribbelt bzw. umläuft stets die großen, die andere stets die kleinen Hütchen.
- ▶ Der Trainer ruft eine Farbe und eine Zahl auf.
- ▶ Die aufgerufene Anzahl der Spieler umdribbeln bzw. umlaufen jeweils ihr Hütchen der entsprechenden Farbe.
- ▶ Anschließend greift das ballbesitzende Team auf die Minitore an, während das andere Team als Verteidiger agiert.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf die Minitore.
- ▶ Nach einigen Durchgängen die Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welches Team erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Die Verteidiger agieren jeweils mit einem Spieler in Überzahl.
- ▶ Die Zwischenräume der verschiedenfarbigen Hütchen als Kontertore nutzen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nur der erste Spieler des aufgerufenen Teams dribbelt einen Ball ein.
- ▶ An den Hütchen orientieren und in freie Räume dribbeln/laufen.