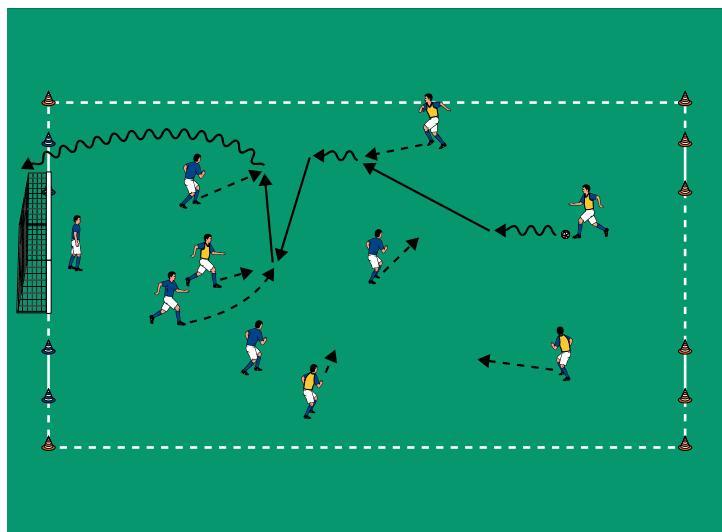


THEMA: JEDEM SPIELER DEN SPASS AM DRIBBELN VERMITTELN



SCHLUSSTEIL: 5-TORE-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 40 Meter großes Feld errichten.
- ▶ Auf den Grundlinien je zwei 3 Meter breite Hütchentore errichten.
- ▶ Zentral auf 1 Grundlinie 1 Jugendtor aufstellen.
- ▶ 2 Teams zu je 5 Spielern bilden.

ABLAUF

- ▶ 5 gegen 5
- ▶ Blau stellt einen Torhüter und greift auf die Hütchentore an.
- ▶ Gelb spielt auf das Jugendtor.
- ▶ Nach jeweils 5 Minuten die Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Die Breite und Positionen der Hütchentore verändern.
- ▶ Nach jedem Treffer auf 1 Hütchentor die Aufgabe wechseln.
- ▶ Die Hütchentore durchdribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Schnell zu freien Hütchentoren orientieren.
- ▶ Jede Möglichkeit zum Torschuss zielstrebig nutzen.