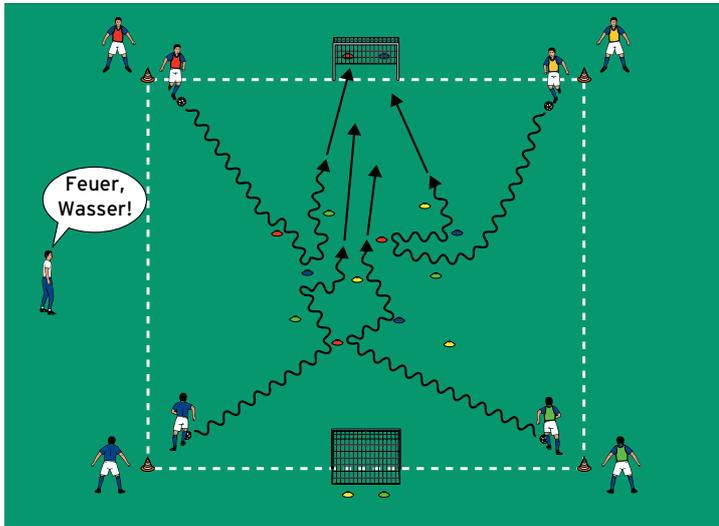


THEMA: MIT HINDERNISSEN DAS DRIBBELN FÖRDERN



AUFWÄRMEN 2:

FARBEN-DRIBBELN

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Auf 2 Seitenlinien je 1 Minitor aufstellen.
- ▶ Jedes Minitor mit 2 Farben kennzeichnen.
- ▶ Jeder Spieler hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer nennt 2 Begriffe (hier: "Feuer, Wasser!").
- ▶ Die Kinder müssen zu den passenden Hütchenfarben ins Feld dribbeln und anschließend in das entsprechende Minitor abschließen.

VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler trifft zuerst?
- ▶ Nur mit links/rechts dribbeln und schießen.
- ▶ 3 oder mehr Begriffe nennen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Farbaufgaben erschweren das Dribbeln.
- ▶ Technische und kognitive Aufgaben kombinieren.
- ▶ Kleine Wettbewerbe motivieren die Kinder.