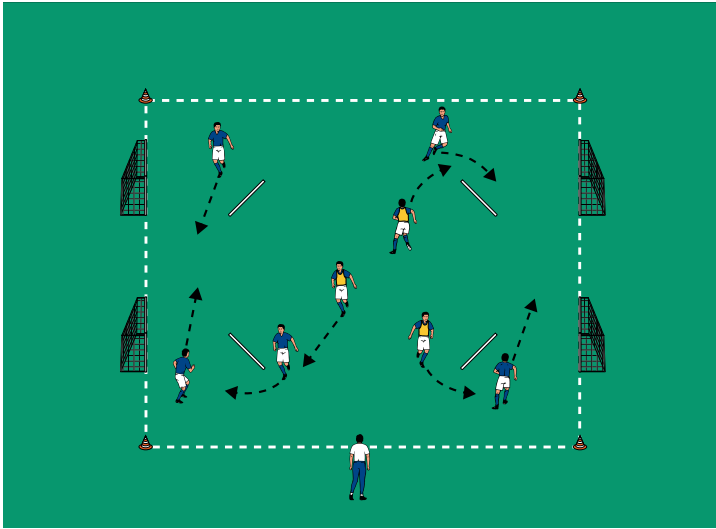


THEMA: KREATIVES DRIBBELN IM BAMBINIALTER FÖRDERN



SPIEL 1:

POLIZEI

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld mit Minitoren und 4 liegenden Stangen markieren.
- ▶ 3 Fänger bestimmen.

ABLAUF

- ▶ Die Kinder gehen als Polizisten auf die Jagd nach Einbrechern, die sich in Häusern verstecken.
- ▶ Die Fänger fangen die Läufer.
- ▶ Die Stangen dürfen nicht überquert werden.
- ▶ Gefangene springen einmal über eine Stange und laufen dann weiter.
- ▶ Nach kurzer Zeit neue Fänger bestimmen.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer fängt die meisten Läufer?
- ▶ Gefangene springen rückwärts über die Stangen oder machen eine Rolle vorwärts.
- ▶ Gefangene verstärken das Fängerteam.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele in vielen Varianten organisieren.
- ▶ Koordinative Zusatzaufgaben für Gefangene stellen.
- ▶ Fänger mit Leibchen kennzeichnen.