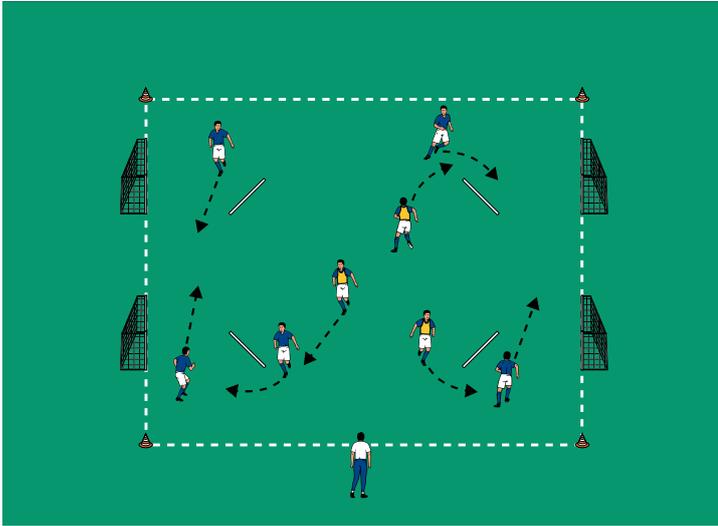


## THEMA: KREATIVES DRIBBELN IM BAMBINIALTER FÖRDERN



### SPIEL 1:

#### POLIZEI

##### ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld mit Minitoren und 4 liegenden Stangen markieren.
- ▶ 3 Fänger bestimmen.

##### ABLAUF

- ▶ Die Kinder gehen als Polizisten auf die Jagd nach Einbrechern, die sich in Häusern verstecken.
- ▶ Die Fänger fangen die Läufer.
- ▶ Die Stangen dürfen nicht überquert werden.
- ▶ Gefangene springen einmal über eine Stange und laufen dann weiter.
- ▶ Nach kurzer Zeit neue Fänger bestimmen.

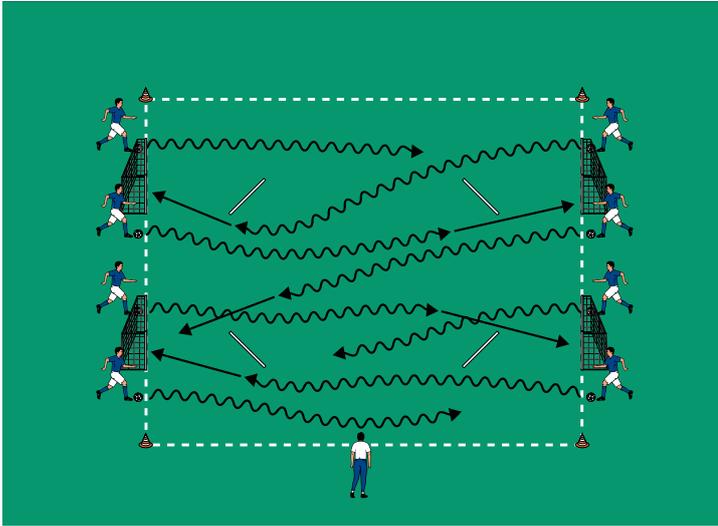
##### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer fängt die meisten Läufer?
- ▶ Gefangene springen rückwärts über die Stangen oder machen eine Rolle vorwärts.
- ▶ Gefangene verstärken das Fängerteam.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele in vielen Varianten organisieren.
- ▶ Koordinative Zusatzaufgaben für Gefangene stellen.
- ▶ Fänger mit Leibchen kennzeichnen.

## THEMA: KREATIVES DRIBBELN IM BAMBINIALTER FÖRDERN



### SPIEL 2:

#### EINSATZFAHRT

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Die Kinder mit Bällen an den Grundlinien postieren.

##### ABLAUF

- ▶ Die Polizisten fahren mit Blaulicht zum Tatort.
- ▶ Die Kinder dribbeln ins Feld und schießen auf die Minitore gegenüber.
- ▶ Anschließend einen neuen Durchlauf starten.

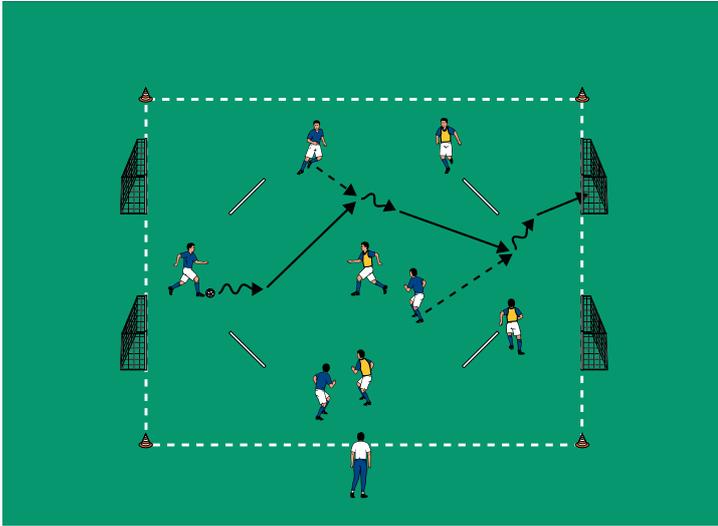
##### VARIATIONEN

- ▶ Teamwettbewerb: 2 Teams bilden. Welches Teams erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Abwechselnd mit rechts/links schießen.
- ▶ Hütchen als weitere Hindernisse im Feld verteilen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Dribbelspiele mit Torschussaufgaben kombinieren.
- ▶ Die Kinder müssen den Mitspielern ausweichen.
- ▶ Die Stangen als Hindernisse nutzen.

## THEMA: KREATIVES DRIBBELN IM BAMBINIALTER FÖRDERN



### SPIEL 3:

#### TATORTSUCHE

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten und 2 Teams einteilen.

##### ABLAUF

- ▶ Mehrere Polizeiteams untersuchen den Tatort auf Spuren der Einbrecher.
- ▶ Spiel 4 gegen 4 auf 4 Minitore.
- ▶ Die Stangen bleiben als Hindernisse im Feld.

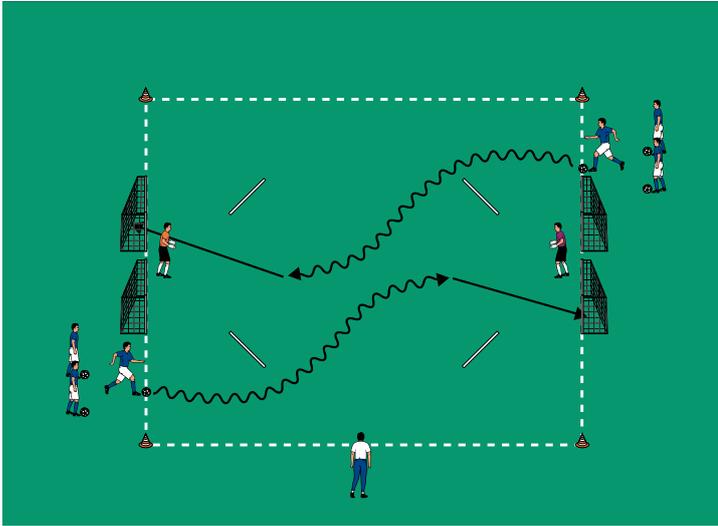
##### VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 3 mit Rotationsspielern.
- ▶ 2-mal 2 gegen 2.
- ▶ Auf 2 Minitore spielen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kleine Spielformen fördern das Dribbeln.
- ▶ Die Kinder haben viele Ballkontakte.
- ▶ Wenige Gegenspieler ermutigen Kinder, sich im 1 gegen 1 auszuprobieren.

## THEMA: KREATIVES DRIBBELN IM BAMBINIALTER FÖRDERN



### SPIEL 4:

#### BEUTE

#### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten, jedoch die Mini-tore an den Grundlinien zusammenschieben.
- ▶ 2 Torhüter bestimmen.
- ▶ Die Feldspieler mit Bällen neben den Toren postieren.

#### ABLAUF

- ▶ Die Polizisten ergreifen die Einbrecher und sichern die Beute.
- ▶ Die Kinder dribbeln und schießen auf die Tore.
- ▶ Anschließend gegenüber anstellen.

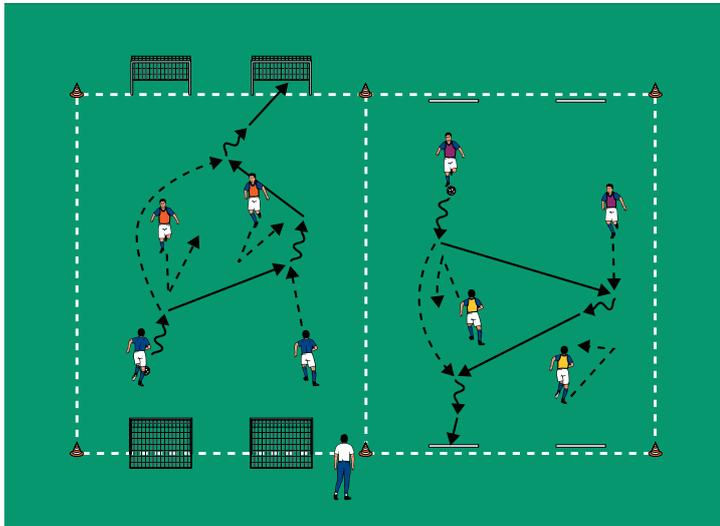
#### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt zuerst 6 Treffer?
- ▶ Ohne Torhüter spielen.
- ▶ Alle Kinder dribbeln und schießen gleichzeitig.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Viele Torschussrundläufe organisieren.
- ▶ Auf viele Torschüsse und geringe Wartezeiten achten.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln. Alle Kinder dürfen sich im Tor auszuprobieren.

## THEMA: KREATIVES DRIBBELN IM BAMBINIALTER FÖRDERN



### SPIEL 5:

#### WACHE

##### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten, jedoch die Mini-tore auseinanderschieben.
- ▶ Ein weiteres Feld errichten und die Stangen als Tore nutzen.
- ▶ 4 Teams bilden und gleichmäßig auf die Felder verteilen.

##### ABLAUF

- ▶ Die Polizisten kehren mit der Beute zur Wache zurück und bringen die Einbrecher ins Gefängnis.
- ▶ 2-mal 2 gegen 2 auf 4 Tore.
- ▶ Die Teams greifen auf 2 Tore an und verteidigen die anderen beiden.

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Gewinnerteams wechseln das Feld.
- ▶ Die Verliererteams wechseln das Feld.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus "jeder gegen jeden" spielen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ 4 Tore sorgen für ein Ausnutzen der Feldbreite und Spielverlagerungen.
- ▶ Ein Angreifen auf 2 Tore motiviert zum Dribbeln.