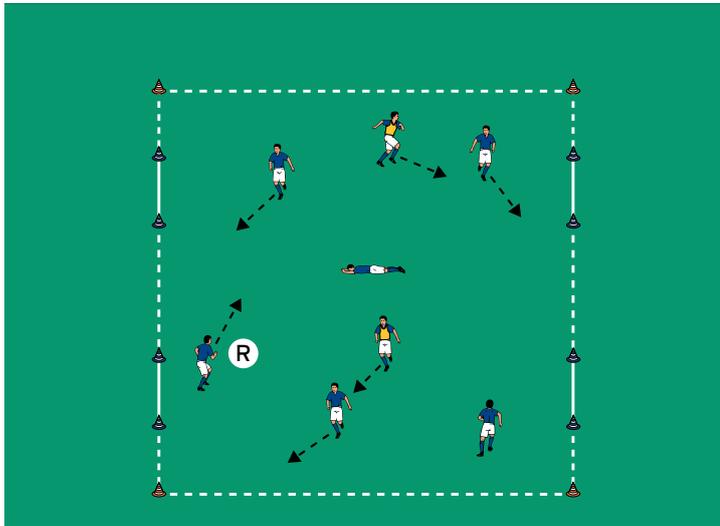


THEMA: SPIELERISCH DAS PASSEN LERNEN



AUFWÄRMEN 1:

ROBIN HOOD

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld mit 4 Hütchentoren markieren.
- ▶ 6 Läufer und 2 Fänger bestimmen.

ABLAUF

- ▶ Die Läufer wählen geheim einen "Robin Hood" (R) aus ihren Reihen.
- ▶ Die Fänger (Sheriffs von Nottingham) jagen die Läufer.
- ▶ Gefangene Läufer fallen um und laufen danach weiter.
- ▶ Wird Robin Hood gefangen, fallen alle Läufer um.
- ▶ Anschließend einen neuen Durchgang starten.

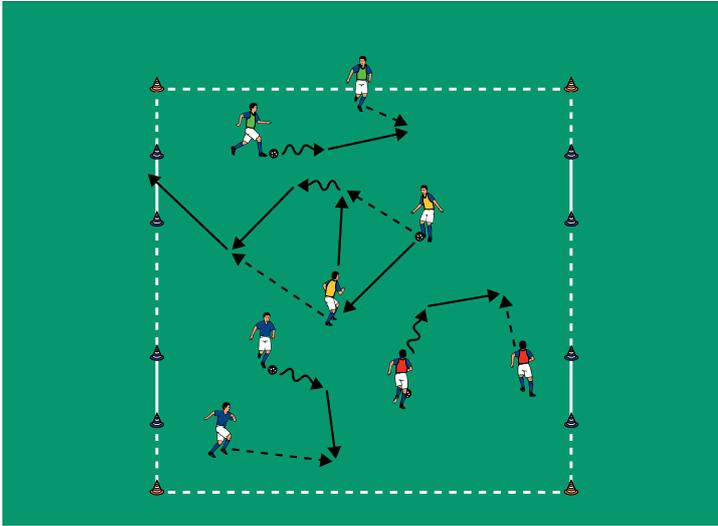
VARIATIONEN

- ▶ Die Läufer bleiben liegen. Robin Hood kann sie befreien.
- ▶ Die Fänger nach jedem Durchgang wechseln.
- ▶ Ein rundes Feld markieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Läufer müssen zusammenarbeiten.
- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Mit Zusatzaufgaben die Koordination schulen.

THEMA: SPIELERISCH DAS PASSEN LERNEN



AUFWÄRMEN 2:

PASS-TOR-WETTBEWERB

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 4 Teams zu je 2 Spielern bilden.
- ▶ Jedes Team hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Die Partner dribbeln und passen im Feld und durch die Hütchentore.
- ▶ Vor dem Torabschluss müssen mindestens 3 Pässe im Feld gespielt werden.

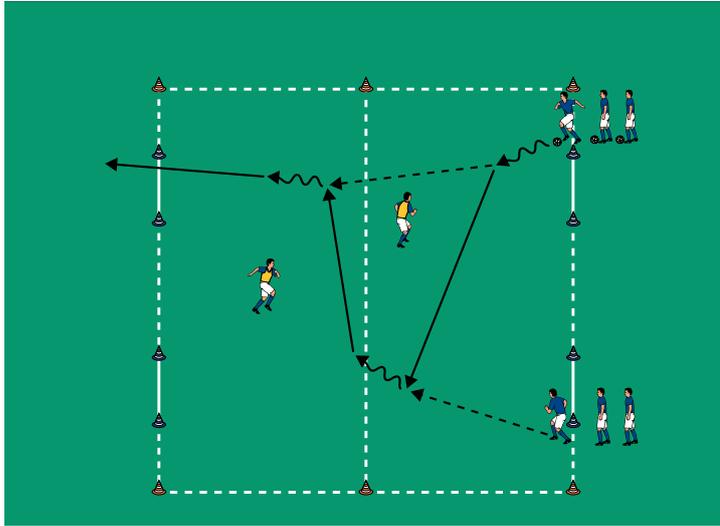
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welches Team erzielt in 30 Sekunden die meisten Treffer?
- ▶ Zum hinter dem Tor stehenden Partner passen.
- ▶ Abwechselnd mit links/rechts passen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Passen mit beiden Füßen üben.
- ▶ Passaufgaben mit Torabschlüssen verbinden.
- ▶ Wettbewerbe sorgen für Tempo und Motivation.

THEMA: SPIELERISCH DAS PASSEN LERNEN



HAUPTTEIL 1:

2 GEGEN 1 PLUS 1

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ 1 Mittellinie markieren.
- ▶ 6 Angreifer und 2 Verteidiger bestimmen.
- ▶ Jeder Feldhälfte 1 Verteidiger zuweisen.
- ▶ Je 3 Angreifer neben 1 Hütchentor postieren.
- ▶ Die oberen Angreifer haben Bälle.

ABLAUF

- ▶ Ein doppeltes 2 gegen 1 auf beide Hütchentore gegenüber durchführen.
- ▶ Die Verteidiger dürfen nur in ihrer Hälfte verteidigen.
- ▶ Bei Balleroberung kontern die Verteidiger auf die anderen Minitore.

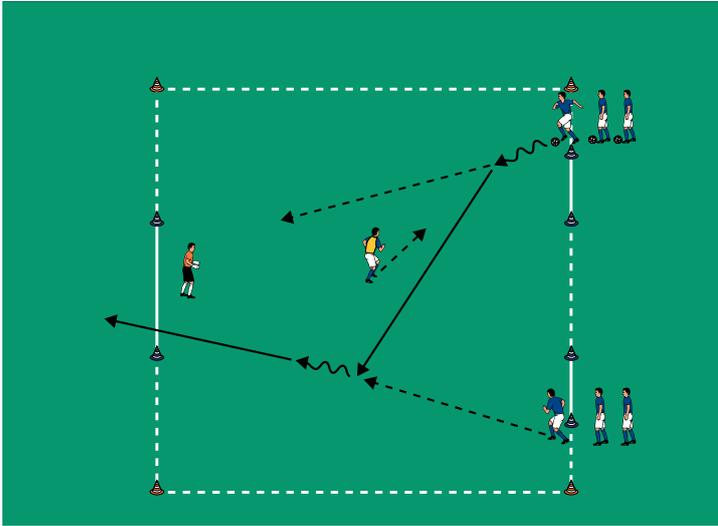
VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 1
- ▶ 3 gegen 2
- ▶ Das Feld vergrößern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Überzahlsituationen fördern das Passen.
- ▶ Das Passen wettkampfnah schulen.
- ▶ Viele Spielformen anbieten.

THEMA: SPIELERISCH DAS PASSES LERNEN



HAUPTTEIL 2:

2 GEGEN 1 PLUS TORWART

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ 2 kleine Hütchentore entfernen und durch ein großes Hütchentor mit Torhüter ersetzen.
- ▶ Die Mittellinie entfernen.
- ▶ 1 Verteidiger bestimmen.
- ▶ Je 3 Angreifer neben 1 kleinen Hütchentor postieren.
- ▶ Die oberen Angreifer haben Bälle.

ABLAUF

- ▶ Im Feld 2 gegen 1 plus Torhüter spielen.
- ▶ Der Verteidiger kontert auf die kleinen Hütchentore.

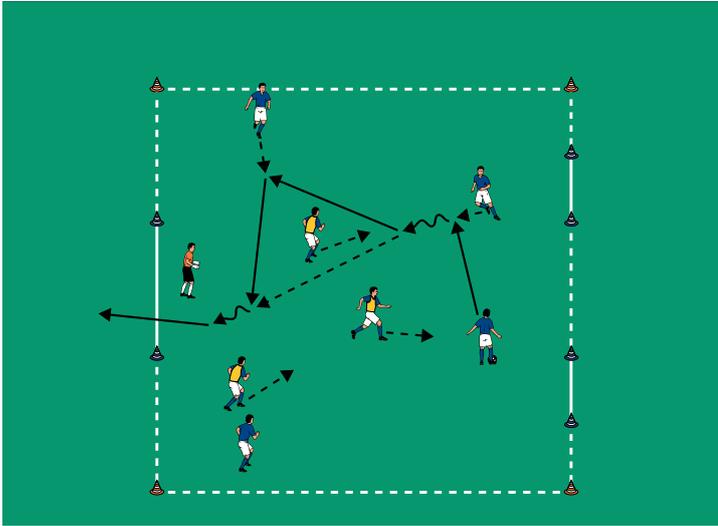
VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 1 plus Torhüter
- ▶ 4 gegen 2 plus Torhüter
- ▶ 1 großes Kontertor mit Torhüter aufbauen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Bei Passaufgaben auf spannende Anschlussaktionen achten.
- ▶ Durch den Spielaufbau die Kinder zum Passen motivieren.
- ▶ Zugleich die Mitnahme in Spielrichtung üben.

THEMA: SPIELERISCH DAS PASSEN LERNEN



SCHLUSSTEIL:

4 GEGEN 3 PLUS TORHÜTER

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 2 Teams zu je 4 Spielern bilden.
- ▶ Gelb stellt 1 Torhüter.

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 3 plus Torhüter
- ▶ Blau greift auf das große Tor, Gelb auf die 2 kleineren Tore an.

VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 3
- ▶ Auf 4 kleine oder 2 große Tore spielen.
- ▶ Im Spiel verschiedene Ballgrößen einsetzen: Plastikball, Miniball, Leichtball, Tennisball.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Freie Fußballspiele gehören in jedes Training.
- ▶ Kleine Spielformen fördern das Passen.
- ▶ Verschiedene Torgrößen verwenden.