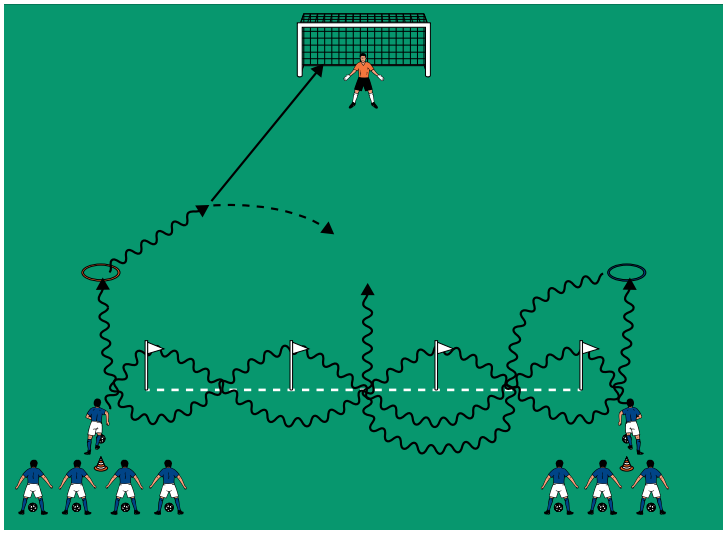
THEMA: TORE ERZIELEN – DARAUF KOMMT ES LETZTLICH AN



HAUPTTEIL 2

GEGNERDRUCK-TORSCHUSS

ORGANISATION

- Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

- Die jeweils ersten Spieler durchdribbeln den Slalom und stoppen den Ball im Reifen.
- Der Spieler, der den Ball zuerst im Reifen stoppt, dribbelt zum Tor, schließt ab und wird Verteidiger.
- Der andere Spieler durchdribbelt die mittleren Stangen von hinten und greift gegen den Verteidiger auf das Tor an.
- Erobert der Verteidiger den Ball, so schließt er ebenfalls auf das Tor mit Torhüter ab.

VARIATIONEN

- Das mittlere Stangentor in Form einer 'Acht' umdribbeln.
- Drei Stangen vollständig umdribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Das 1 gegen 1 auf ein Tor bringt die Spieler in viele spieltypische Abschlusspositionen.
- Gegebenenfalls vor dem Tor ein Feld für das 1 gegen 1 markieren.