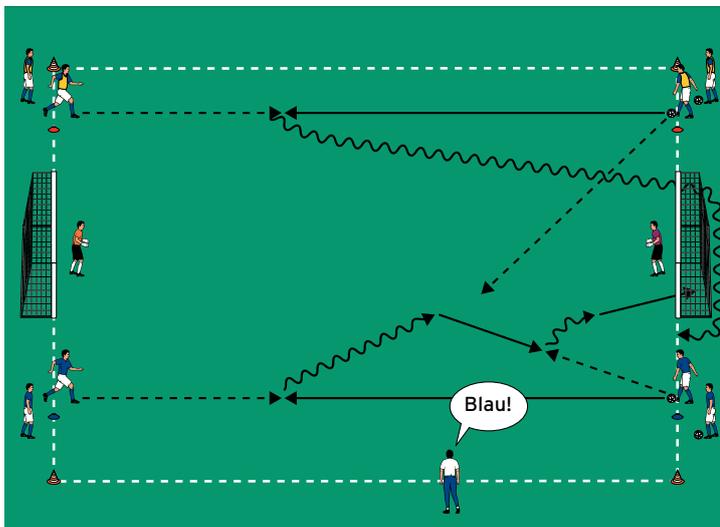


THEMA: EINE GUTE TECHNIK BEDEUTET EINEN GUTEN ERSTEN KONTAKT



HAUPTTEIL 2:

ERSTER-KONTAKT-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Die Hütchentore entfernen und auf jeder Grundlinie 2 Starthütchen aufstellen.
- ▶ 2 Teams bilden.
- ▶ Jedes Team an 2 Starthütchen gegenüber postieren.
- ▶ Die Spieler an jeweils einem Starthütchen haben Bälle.

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler ohne Ball laufen ins Feld und fordern ein Zuspiel vom Mitspieler gegenüber.
- ▶ Mit dem Zuspiel ruft der Trainer ein Team auf (hier: "Blau!")
- ▶ Der Passempfänger des aufgerufenen Teams greift mit dem Passgeber im 2 gegen 1 gegen den Passgeber des anderen Teams auf das Tor an.
- ▶ Der Passempfänger des anderen Teams nimmt den Ball um das Tor herum mit und spielt im 2 gegen 2 auf das Tor gegenüber, sobald er ins Feld dribbelt.

VARIATIONEN

- ▶ Jeweils 2 Spieler ohne Ball starten zum 3 gegen 2 und 3 gegen 3 ins Feld.
- ▶ Jeweils 3 Spieler ohne Ball starten zum 4 gegen 3 und 4 gegen 4 ins Feld.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer die Teams früher oder später aufrufen.
- ▶ Nach dem Zuspiel sofort auf die Angriffs- bzw. Abwehraufgabe umschalten.
- ▶ Sobald der Spieler das Tor umdribbelt hat, nur noch mit dessen Ball spielen.