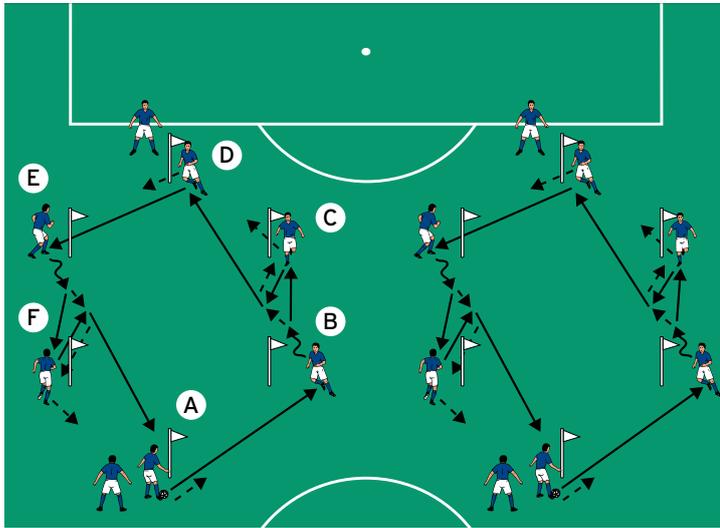


THEMA: MIT DEM ERSTEN KONTAKT PRÄZISE AN- UND MITNEHMEN



AUFWÄRMEN 1:

PARCOURS-PASSEN

ORGANISATION

- ▶ 2 Sechsecke mit Stangen markieren
- ▶ 2 Gruppen einteilen und den Feldern zuweisen.
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen.
- ▶ Die jeweils ersten Spieler bei A haben 1 Ball

ABLAUF

- ▶ A passt auf B, der außen an der Stange vorbei dribbelt, einen Doppelpass mit C spielt und dann auf D weiterleitet.
- ▶ D passt auf E, der einen Doppelpass mit F spielt und zum jeweils nächsten Spieler bei A weiterpasst usw.
- ▶ Alle Passgeber rücken nach ihren Abspielen eine Position weiter.

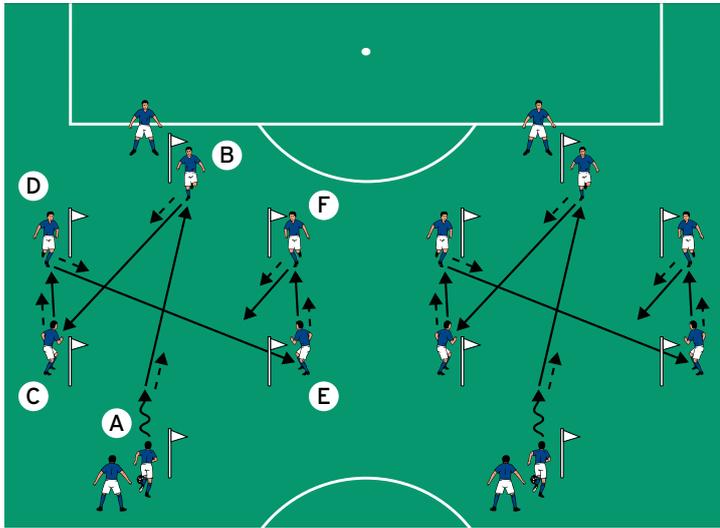
VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler passen sich im Uhrzeiger- oder im Gegenuhrzeigersinn zu.
- ▶ Alle Spieler müssen mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Spieler vor dem Zuspiel in Erwartungshaltung agieren.
- ▶ Blickkontakt vor dem Abspiel fordern.
- ▶ Auf stramme Pässe in den Fuß des Mitspielers achten.

THEMA: MIT DEM ERSTEN KONTAKT PRÄZISE AN- UND MITNEHMEN



AUFWÄRMEN 2:

PASS-STERN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Gruppen weiter verwenden.
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen.
- ▶ Die jeweils ersten Spieler bei A haben 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ A dribbelt an und passt auf B, der auf C spielt.
- ▶ C passt auf D, der auf E weiterleitet.
- ▶ E passt auf F, der zum jeweils nächsten Spieler bei A spielt usw.
- ▶ Die Spieler rücken nach jedem Abspiel eine Position weiter.

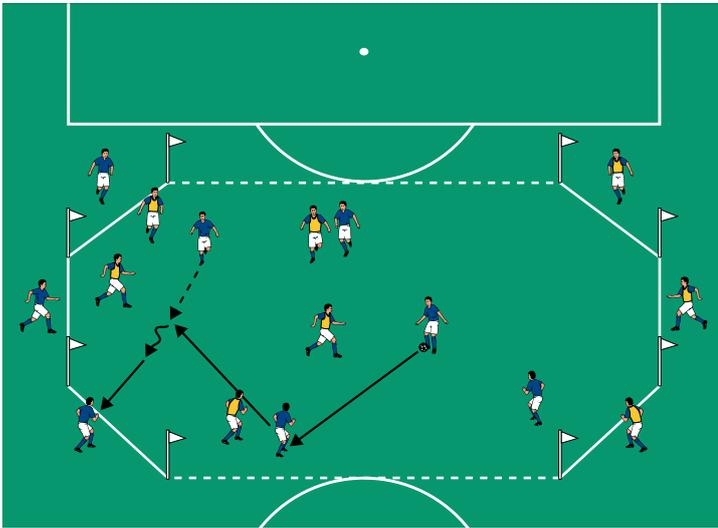
VARIATIONEN

- ▶ Mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).
- ▶ Den Parcours im Direktspiel absolvieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Passempfänger den Zuspielen jeweils kurz entgegenstarren.
- ▶ Blickkontakt vor dem Abspiel fordern.
- ▶ Auf präzise Pässe in den Fuß des Mitspielers achten.

THEMA: MIT DEM ERSTEN KONTAKT PRÄZISE AN- UND MITNEHMEN



HAUPTTEIL 1:

KOMBINATIONSSPIEL AUF 3 ZIELSPIELER

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Die inneren Stangen entfernen, und die beiden Sechsecke aus dem Aufwärmen so zu einem Spielfeld verbinden.
- ▶ 2 Teams einteilen.
- ▶ Jedes Team stellt 3 Zielspieler, die sich jeweils an den Linien hinter den Stangen postieren.

ABLAUF

- ▶ 5 gegen 5 im Feld mit dem Ziel, einen der eigenen Zielspieler hinter den gegnerischen Grundlinien anzuspielen.
- ▶ Jedes erfolgreiche Zuspiel auf einen der Zielspieler ergibt 1 Punkt.

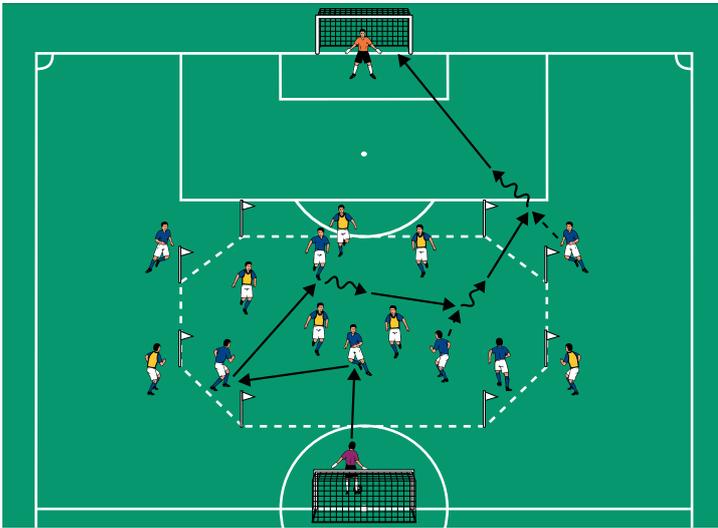
VARIATIONEN

- ▶ Nach einem Pass auf einen der Zielspieler bleibt das erfolgreiche Team in Ballbesitz, der Zielspieler passt zu einem Mitspieler ins Feld zurück usw.
- ▶ Mit mindestens 2 Kontakten spielen.
- ▶ Mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).
- ▶ Die mittlere Ziellinie frei lassen und im 6 gegen 6 auf die äußeren Ziellinien spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Zielspieler stets anspielbereit auf den Vorfüßen agieren.
- ▶ Die Ballbesitzer sollen die Breite des Feldes vollständig nutzen.
- ▶ Ein schnelles Kombinationsspiel fordern.
- ▶ Die Zielspieler regelmäßig wechseln.

THEMA: MIT DEM ERSTEN KONTAKT PRÄZISE AN- UND MITNEHMEN



HAUPTTEIL 2:

KOMBINATIONSSPIEL AUF 2 ZIELSPIELER MIT TORABSCHLUSS

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Mannschaften weiter verwenden.
- ▶ Zusätzlich auf der Grund- und Mittellinie des Feldes je 1 Tor aufstellen.
- ▶ Jedes Team stellt 2 Zielspieler und 1 Torhüter.

ABLAUF

- ▶ 5 plus 2 gegen 5 plus 2 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Die Spieler im Feld versuchen, einen der eigenen Zielspieler anzuspielen.
- ▶ Gelingt dies, so schließen diese auf das Tor mit Torhüter ab.

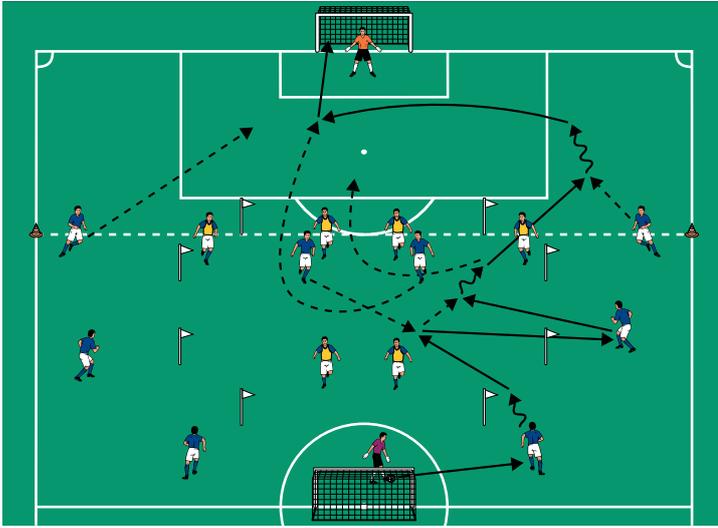
VARIATIONEN

- ▶ Nach dem Pass auf einen der Außenspieler rücken alle Spieler vor das Tor nach.
- ▶ Ohne Außenspieler agieren: Mit dem Pass in die Tiefe startet ein Angreifer aus dem Feld heraus vor das Tor.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ein schnelles Kombinationsspiel fordern.
- ▶ Die Außenspieler sollen mit dem ersten Kontakt schnellstmöglich und explosiv in Richtung Tor starten und zielstrebig abschließen.
- ▶ Gegebenenfalls das Spielfeld etwas vergrößern.
- ▶ Die Zielspieler regelmäßig wechseln.

THEMA: MIT DEM ERSTEN KONTAKT PRÄZISE AN- UND MITNEHMEN



SCHLUSSTEIL:

ÜBERZAHL-SPIEL MIT PASS IN DIE TIEFE

ORGANISATION

- ▶ Grundaufbau wie zuvor: Die Stangen und die Tore aus Hauptteil 2 beibehalten.
- ▶ Auf Höhe der letzten beiden Stangen vor dem Strafraum eine "Eishockey-Abseits-Linie" markieren.
- ▶ 8 Angreifer und 6 Verteidiger bestimmen.

ABLAUF

- ▶ 8 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Ziel ist es, aus dem Zentrum heraus einen der beiden Außenspieler in die Tiefe anzuspielen.
- ▶ Gelingt dies, freies Spiel bis zum Torabschluss.

VARIATIONEN

- ▶ Im 7 gegen 7 spielen.
- ▶ Die Abseitlinie und die Stangen entfernen und zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass das Überzahl-Team konsequent die Außenpositionen besetzt.
- ▶ Im Angriff schnelle Seitenwechsel fordern.
- ▶ Mit dem Zuspiel nach außen sollen die beiden Stürmer vor dem Tor kreuzen.
- ▶ Zielstrebig abschließen!