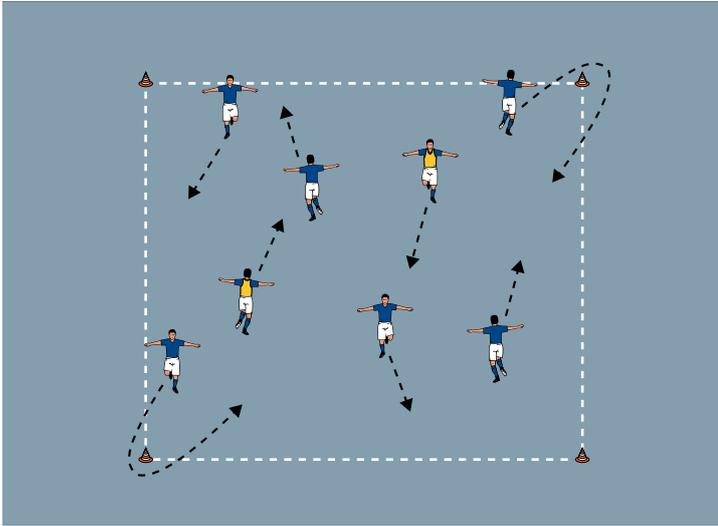


## THEMA: DIE KOORDINATION SPIELERISCH VERBESSERN



### SPIEL 1:

#### KÖLN

##### ORGANISATION

- ▶ Ein 15 x 15 Meter großes Feld mit 4 Minitoren markieren.
- ▶ 2 bis 3 Fänger bestimmen.

##### ABLAUF

- ▶ Die Kinder reisen mit dem Flugzeug nach Köln. Fluglotsen wollen sie vom Kurs anbringen.
- ▶ Läufer und Fänger laufen mit ausgestreckten Armen durch das Feld.
- ▶ Gefangene umrunden ein Eckhütchen und laufen weiter.

##### VARIATIONEN

- ▶ Über die Hütchen springen oder krabbeln.
- ▶ Rückwärts um die Hütchen laufen.
- ▶ Gefangene werden zusätzliche Fänger.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Einfache Bewegungsaufgaben stellen.
- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Eine Rahmengeschichte verbindet die einzelnen Spiele wie ein roter Faden.