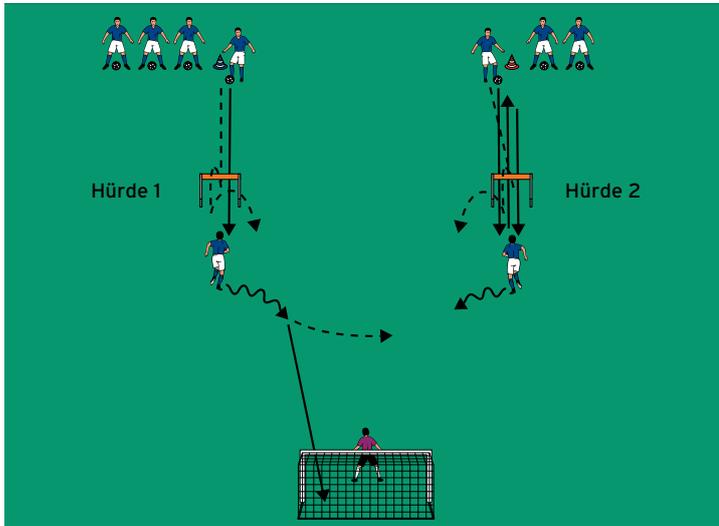


THEMA: BEI DER KOORDINATION DIE SPRÜNGE NICHT VERGESSEN!



HAUPTTEIL 2

HÜRDEN-PASS-SPRUNG: SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten.
- ▶ 2 Teams bilden.

ABLAUF

- ▶ An 'Hürde 1' passt der Ballbesitzer durch die Hürde zum Spieler gegenüber, überspringt und durchkriecht die Hürde und läuft vor das Tor.
- ▶ Der Passempfänger schießt auf das Tor ab und wird anschließend gemeinsam mit seinem Mitspieler zum Verteidiger.
- ▶ An 'Hürde 2' passen die Spieler zunächst 3-mal durch die Hürde, ehe der 'Startspieler' die Hürde überspringt und durchkriecht und seinem Ball nachläuft.
- ▶ Der Passempfänger nimmt zum Tor an und greift zusammen mit seinem Mitspieler im 2 gegen 2 auf das Tor mit Torhüter an.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf die beiden Hürden.

VARIATIONEN

- ▶ An 'Hürde 1' mit dem Fuß abspringen, mit dem der Vordermann geschossen hat.
- ▶ An 'Hürde 2' mit dem Fuß abspringen, mit dem der Mitspieler gepasst hat.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls vor dem Tor ein Feld für das 2 gegen 2 markieren.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen wechseln bzw. an der anderen Hürde anstellen.