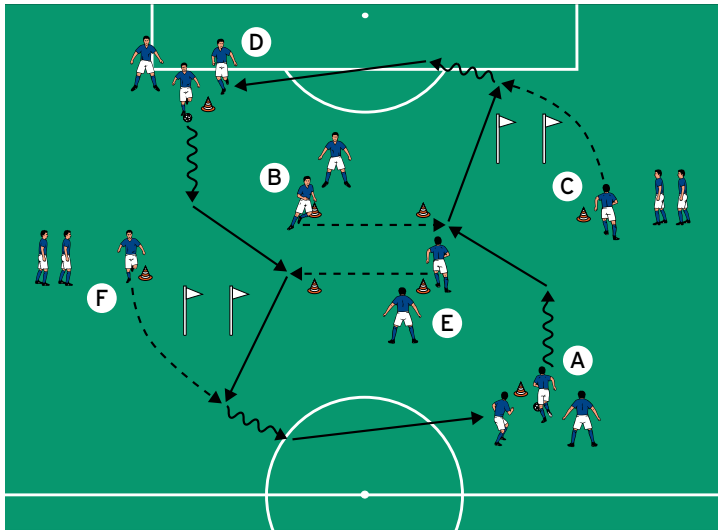


THEMA: AUCH AM FLÜGEL ÜBER DEN DRITTEN SPIELEN



AUFWÄRMEN 1:

PASSPARCOURS ÜBER DEN DRITTEN

ORGANISATION

- ▶ Einen Parcours mit Stangen und Hütchen aufbauen.
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen.
- ▶ Der erste Spieler bei A hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ A spielt auf B, der auf C weiterleitet.
- ▶ C nimmt in den Halbkreis mit und passt auf D.
- ▶ D passt zu E, der auf F weiterleitet.
- ▶ F nimmt in den Mittelkreis mit, passt abschließend zum jeweils nächsten Spieler bei A usw.
- ▶ Alle Spieler laufen ihren Abspielen zur jeweils nächsten Position nach.

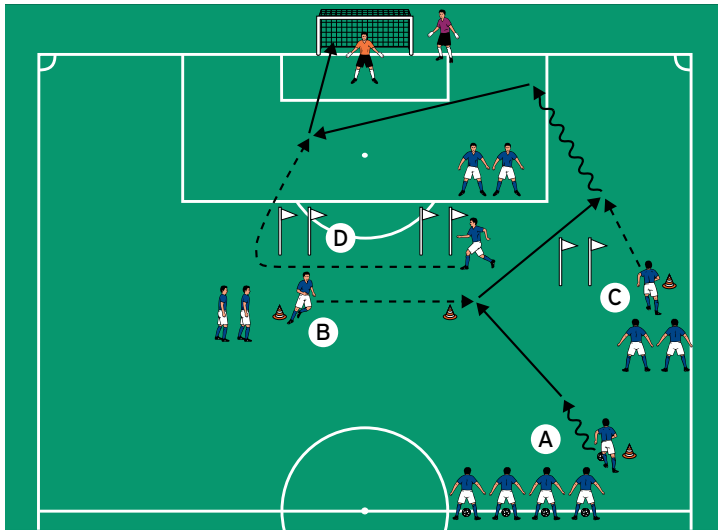
VARIATIONEN

- ▶ Mit 2 Bällen gleichzeitig spielen: Die jeweils ersten Spieler bei A und D haben je 1 Ball.
- ▶ Mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).
- ▶ Den Ablauf über die andere Seite durchführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler müssen im richtigen Augenblick losstarten, damit sie ein Gefühl für den Ablauf und das korrekte Timing erhalten.
- ▶ Blickkontakt vor dem Abspiel fordern.
- ▶ Stramme Zuspiele in den Fuß der Mitspieler fordern.

THEMA: AUCH AM FLÜGEL ÜBER DEN DRITTEN SPIELEN



AUFWÄRMEN 2:

PASSPARCOURS ÜBER DEN DRITTEN AM FLÜGEL

ORGANISATION

- ▶ Seitlich einen Parcours mit Stangen und Hütchen aufbauen.
- ▶ Auf der Grundlinie 1 Tor mit Torhüter errichten.
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen.
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle.

ABLAUF

- ▶ A spielt auf B, der auf C weiterleitet.
- ▶ Gleichzeitig führt D eine Querbewegung aus und startet anschließend in Richtung "kurzen" Pfosten.
- ▶ C nimmt zur Grundlinie mit und passt vor das Tor.
- ▶ D spielt dem Torhüter zum Aufwärmen in die Arme.
- ▶ Alle Spieler rücken jeweils eine Position weiter.

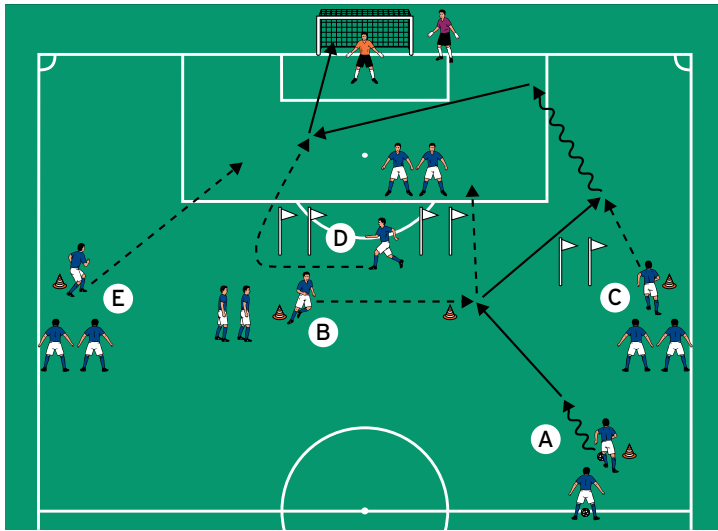
VARIATIONEN

- ▶ Mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).
- ▶ Den Ablauf über die jeweils andere Seite durchführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Spieler jeweils zum richtigen Zeitpunkt losstarten, nachdem A losgedribbelt ist.
- ▶ Stramme Zuspiele in den Fuß der Mitspieler fordern.
- ▶ Darauf achten, dass D so abschließt, dass der Torhüter die Gelegenheit zur Einstimmung auf die Aufgabe erhält.

THEMA: AUCH AM FLÜGEL ÜBER DEN DRITTEN SPIELTEN



HAUPTTEIL 1:

SPIEL ÜBER DEN DRITTEN AM FLÜGEL MIT TORABSCHLUSS

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden.
- ▶ Zusätzlich am gegenüberliegenden Flügel ein weiteres Positionshütchen aufstellen.
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen.
- ▶ Die Spieler bei A haben die Bälle.

ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Jetzt startet zusätzlich vom gegenüberliegenden Flügel ein weiterer Angreifer E mit vor das Tor.
- ▶ C entscheidet, ob er auf D oder E vor das Tor passt.
- ▶ Der jeweilige Passempfänger schließt auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Alle Spieler rücken nach jeder Aktion eine Position weiter.

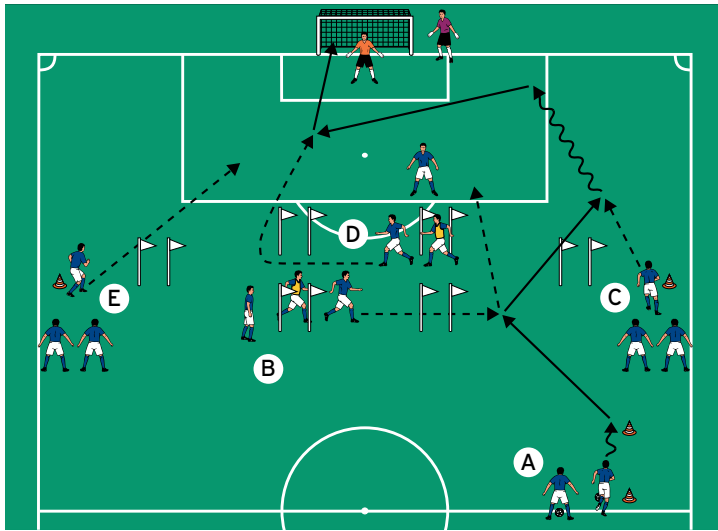
VARIATIONEN

- ▶ Als Trainer vorgeben, auf welchen Spieler gepasst bzw. geflankt werden soll.
- ▶ Den Ablauf über die jeweils andere Seite durchführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten dass B gut getimt in den Lauf von C passt.
- ▶ B soll gegebenenfalls mit an die Strafraumgrenze bzw. in den Strafraum nachrücken und sich ebenfalls zum Torabschluss anbieten.
- ▶ Zielstrebig abschließen!

THEMA: AUCH AM FLÜGEL ÜBER DEN DRITTEN SPIELEN



HAUPTTEIL 2:

SPIEL ÜBER DEN DRITTEN MIT VERTEIDIGERN IM ZENTRUM

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau aus Hauptteil 1 beibehalten.
- ▶ Auf der linken Abwehrseite ein weiteres Stangentor aufbauen.
- ▶ 2 Verteidiger bestimmen.
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen.
- ▶ Die Spieler bei A haben die Bälle.

ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Jetzt versuchen die beiden Verteidiger, die Zuspiele auf B bzw. D zu unterbinden.
- ▶ Alle Angreifer rücken nach jeder Aktion eine Position weiter.

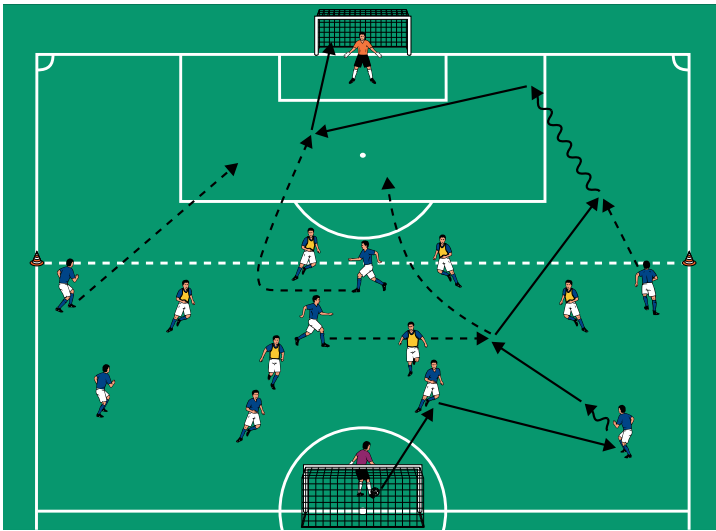
VARIATIONEN

- ▶ Die beiden Verteidiger dürfen auch in den Strafraum nachrücken und vor dem Tor verteidigen.
- ▶ Den Ablauf über die andere Seite durchführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ B und D müssen sich nach einer Konterbewegung lösen und dann sofort losstarten, um ihren Bewegungsvorsprung zu nutzen.
- ▶ Auf präzise Hereingaben von C achten.
- ▶ Zielstrebig abschließen!
- ▶ Die Verteidiger regelmäßig wechseln.

THEMA: AUCH AM FLÜGEL ÜBER DEN DRITTEN SPIELEN



SCHLUSSTEIL:

SPIEL ÜBER DEN DRITTEN ÜBER DEN FLÜGEL IM 8 GEGEN 6

ORGANISATION

- ▶ Eine Feldhälfte als Spielfeld markieren.
- ▶ Auf den Grundlinien je 1 Tor mit Torhüter aufstellen.
- ▶ Die Mittellinie als "Eishockey-Abseitslinie" markieren.
- ▶ 8 Angreifer und 6 Verteidiger bestimmen.

ABLAUF

- ▶ 8 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Die Angreifer des Überzahl-Teams dürfen sich nicht bereits vor dem Zuspiel in der Angriffshälfte befinden ("Eishockey-Abseits").
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.

VARIATIONEN

- ▶ Jedes Zuspiel in die Angriffshälfte nach einem Spiel über den Dritten ergibt 1 Zusatzpunkt.
- ▶ Gültige Treffer nach einem Spiel über den Dritten in die Angriffshälfte zählen dreifach.
- ▶ 1 neutralen Spieler bestimmen, der jeweils mit den Ballbesitzern im 7 gegen 7 zusammenspielt. Die "Eishockey-Abseits"-Regel gilt jetzt für beide Teams.
- ▶ Zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ein schnelles Kombinationsspiel einfordern.
- ▶ Darauf achten, dass die Angreifer die Breite des Feldes vollständig nutzen.
- ▶ Auf ein korrektes Timing im Zusammenspiel zwischen dem offensiven Mittelfeldspieler und dem Stürmer im Zentrum achten.
- ▶ Zielstrebig abschließen!