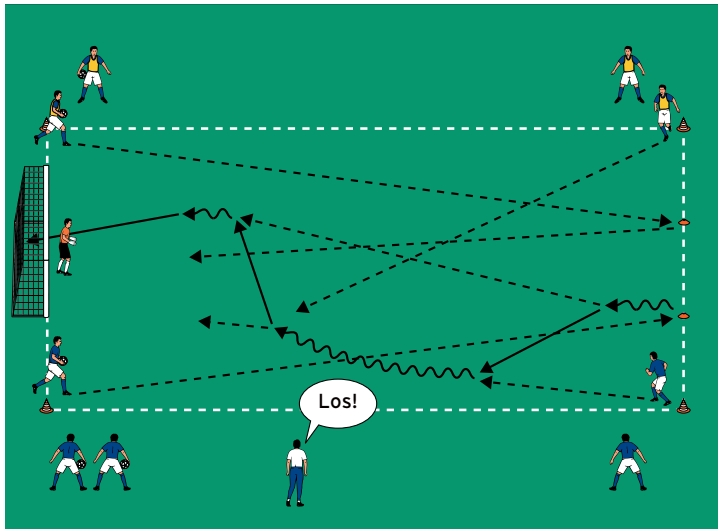


## THEMA: SCHNELLIGKEIT ALS 'ASS' IM ÄRMEL!



### HAUPTTEIL 2:

## ANGRIFFS-TEMPO

### ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 30 x 15 Meter großes Feld mit Tor und Torhüter markieren.
- ▶ Neben dem Tor 2 Starthütchen sowie auf der gegenüberliegenden Grundlinie 4 weitere Hütchen errichten.
- ▶ 2 Teams bilden.
- ▶ Die Teams jeweils an 2 gegenüberliegenden Starthütchen aufstellen.
- ▶ Die Spieler neben dem Tor haben Bälle.

### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando laufen die ersten Ballbesitzer zum jeweiligen freien Hütchen gegenüber und legen den Ball darauf.
- ▶ Der Spieler, dessen Ball zuerst auf dem Hütchen liegt, dribbelt mit seinem Mitspieler vom anderen Starthütchen zum 2 gegen 2 auf das Tor ein.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so greifen sie ebenfalls auf das Tor mit Torhüter an.

### VARIATIONEN

- ▶ Zum diagonal gegenüberliegenden Hütchen laufen/dribbeln.
- ▶ Wettbewerb: Welches Team erzielt zuerst 5 Treffer?

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Team aufrufen, das eindribbeln darf.
- ▶ Nach jedem Durchgang am anderen Starthütchen anstellen.
- ▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.