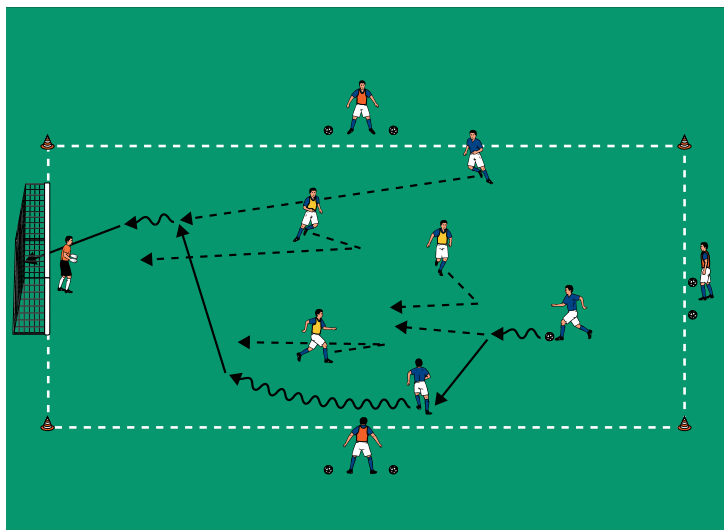


THEMA: SCHNELLIGKEIT ALS 'ASS' IM ÄRMEL!



SCHLUSSTEIL:

TOR-ANGRIFFE

ORGANISATION

- Den Grundaufbau beibehalten.
- Die Starthütchen entfernen.
- Einen Torhüter bestimmen und anschließend 3 Teams bilden.

ABLAUF

- Zwei Teams spielen im 3 gegen 3 auf das Tor mit Torhüter.
- Das dritte Team pausiert.
- Nach jedem Treffer dribbelt das pausierende Team ein und das zuvor unterlegene Team pausiert.
- Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- Die Teams wechseln nach 2 erzielten Treffern.
- Die Teams wechseln, wenn ein Team 2 Treffer erzielt hat.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Als wartendes Team um das Spielfeld verteilen, um schnell ins Spiel eingreifen zu können.
- Gehaltene Bälle spielt der Torhüter zum Trainer, der einen neuen Ball einspielt.
- Ausreichend Bälle um das Feld verteilen.
- Jede Möglichkeit zum Torschuss schnell und zielstrebig nutzen.