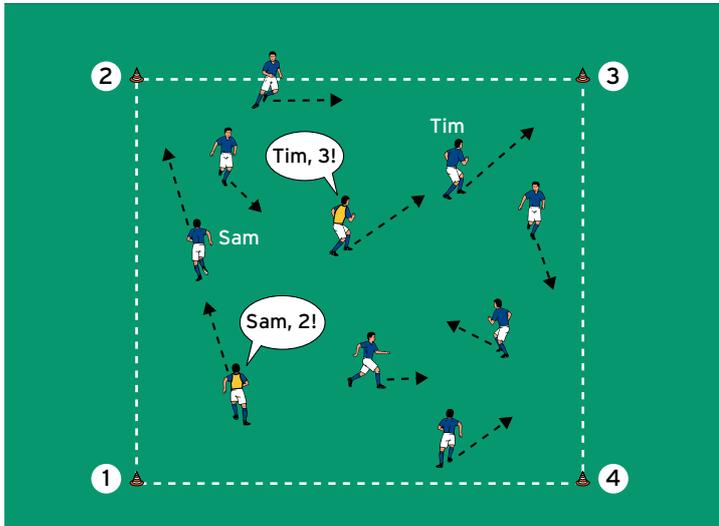


THEMA: VOLLGAS GIBT'S IM SPIEL!



AUFWÄRMEN 2:

NAMEN-ZAHLEN-FANGEN

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld errichten.
- ▶ Die Hütchen von 1 bis 4 nummerieren.
- ▶ 2 Fänger bestimmen.
- ▶ Die Fänger und Spieler im Feld verteilen.

ABLAUF

- ▶ Die Fänger rufen den Namen des Spielers auf, den sie fangen wollen.
- ▶ Gleichzeitig rufen die Fänger die Zahl eines Hütchens, zu dem der Spieler flüchten kann.
- ▶ Gelingt dem Spieler die Flucht, ruft der Fänger 1 neuen Spieler auf.
- ▶ Fängt der Fänger den Spieler, wechseln sie die Aufgaben.

VARIATIONEN

- ▶ Die Fänger dribbeln Bälle.
- ▶ Die Spieler dribbeln Bälle.
- ▶ Fänger und Spieler dribbeln Bälle.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Bei zu wenig Bewegung im Viereck, die Anzahl der Fänger erhöhen.
- ▶ Dem Spieler ist die Flucht gelungen, wenn er das Hütchen mit der Hand berührt.