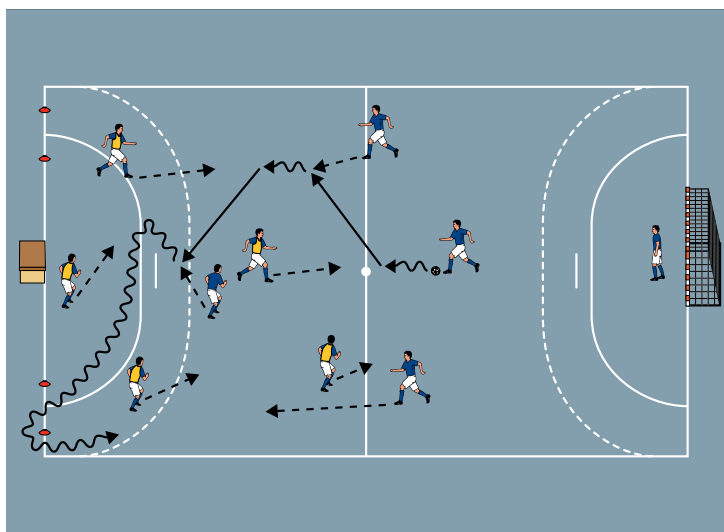


THEMA: MIT TEMPODRIBBLING IN DER HALLE ANGREIFEN



SCHLUSSTEIL:

DRIBBEL-VORTEIL

ORGANISATION

- ▶ Die ganze Halle als Spielfeld nutzen.
- ▶ Auf einer Grundlinie ein Tor aufstellen.
- ▶ Auf der anderen Grundlinie 2 Hütchentore und 1 Kleinkasten errichten.
- ▶ 2 Teams bilden.

ABLAUF

- ▶ Spiel im 5 gegen 5.
- ▶ Ein Team greift auf das Tor an.
- ▶ Das andere Team stellt einen Torhüter und greift auf die Hütchentore und den Kleinkasten an.
- ▶ Nach einem Dribbling durch ein Hütchentor bleibt das erfolgreiche Team in Ballbesitz und greift anschließend auf das Tor an.

VARIATIONEN

- ▶ Die Hütchentore vergrößern/verkleinern.
- ▶ Auch neben dem Tor Hütchentore aufstellen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach dem Dribbling durch ein Hütchentor ergibt sich ein Spielrichtungswechsel und das andere Team stellt einen Torhüter.
- ▶ Nach einem Treffer beim Kleinkasten die Spielrichtung beibehalten.