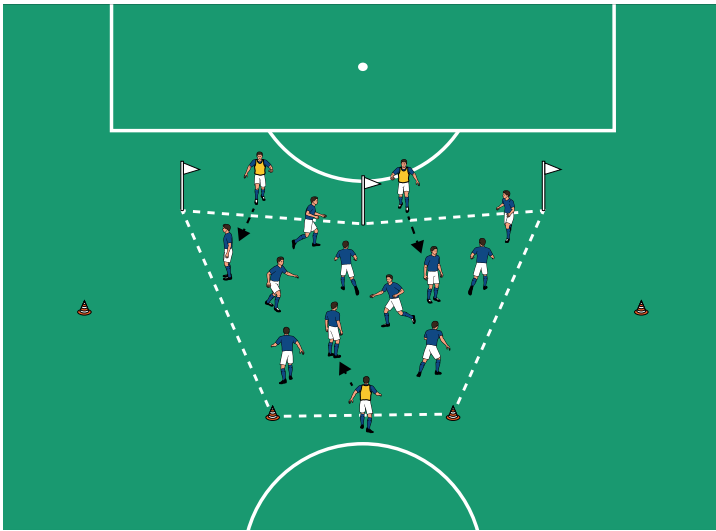


THEMA: MIT TEMPO ZUM TORABSCHLUSS



AUFWÄRMEN 2:

FANGSPIEL MIT 3 FÄNGERN

ORGANISATION

- ▶ Mit den drei Stangen und den beiden Hütchen am Mittelkreis ein Feld markieren.
- ▶ Die Spieler im Feld verteilen.
- ▶ 3 Fänger bestimmen.

ABLAUF

- ▶ Die Fänger versuchen, alle übrigen Spieler abzuschlagen.
- ▶ Abgeschlagene Spieler scheiden aus und müssen stehen bleiben.
- ▶ Welcher Läufer wird zuletzt gefangen?
- ▶ Anschließend 3 neue Fänger bestimmen usw.

VARIATIONEN

- ▶ Die gefangenen Spieler führen außerhalb des Feldes selbstständig Dehnübungen aus.
- ▶ Kettenfangen: Ein Spieler startet als Fänger. Alle gefangenen Spieler müssen den Fänger an der Hand unterstützen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Wer das Feld verlässt, gilt als "gefangen".
- ▶ Die Feldgröße dem Leistungsstand der Spieler anpassen.