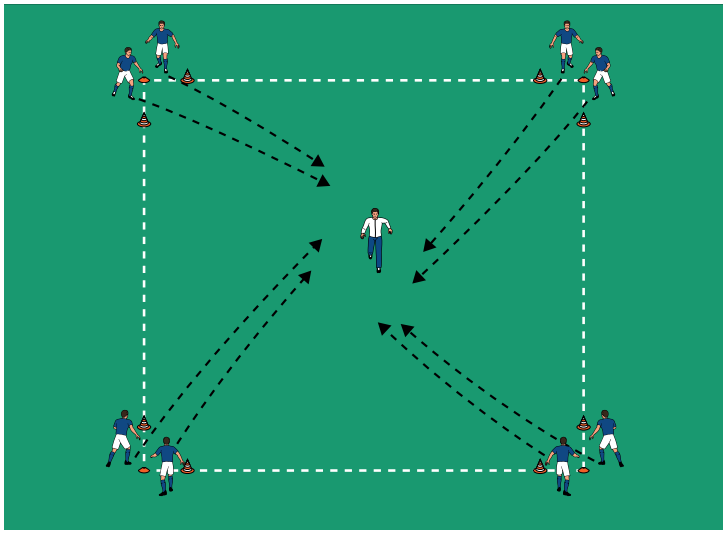
THEMA: FÜR VIELE DRIBBELAKTIONEN SORGEN



SPIEL 1:

HONIG

ORGANISATION

- Ein 12 x 12 Meter großes Feld mit 4 Hütchentoren in den Ecken markieren.
- Die Kinder auf die Tore verteilen, der Trainer steht im Feld.

ABLAUF

- Die Kinder sind Imker und wollen Honig aus den Bienenwaben holen. Ein Bienenschwarm jagt sie.
- Klatscht der Trainer in die Hände, laufen alle Kinder durch ein anderes Hütchentor.
- Der Trainer fängt die Kinder.
- Gefangene ahmen kurz eine Biene nach und laufen dann weiter.

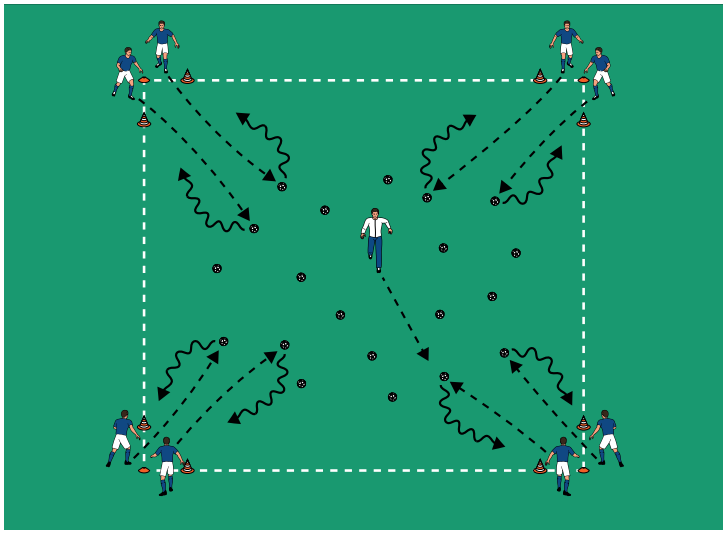
VARIATIONEN

- Wettbewerb: Wer wird nicht gefangen?
- Durch das diagonal gegenüberliegende Tor laufen.
- Mit Bällen in den Händen laufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Fangspiele fördern Ausweichbewegungen.
- Den Kinder Entscheidungsmöglichkeiten bieten.
- Das Mitmachen des Trainers motiviert die Kinder.

THEMA: FÜR VIELE DRIBBELAKTIONEN SORGEN



SPIEL 2:

HONIGBÄR

ORGANISATION

- Den Aufbau und die Grundorganisation beibehalten.
- Bälle im Feld verteilen.

ABLAUF

- Die Imker haben den Honig geborgen. Ein Bär möchte bei ihnen naschen.
- Auf ein Trainerkommando dribbeln die Kinder die Bälle durch die Tore.
- Der Trainer fängt die Kinder.
- Gefangene führen eine Finte aus und suchen sich danach einen neuen Ball.

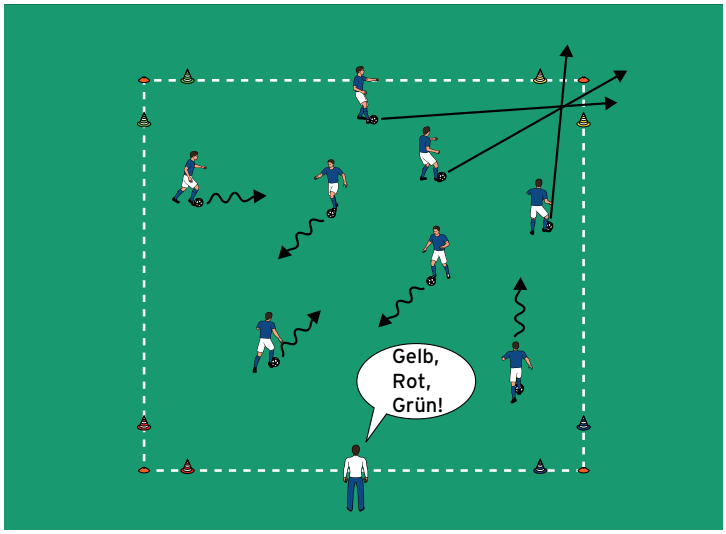
VARIATIONEN

- Wettbewerb: 2 Teams bilden. Welches Team dribbelt die meisten Bälle durch das Tor?
- Nur mit rechts/links dribbeln.
- Weitere Erwachsene unterstützen den Trainer.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Einfache Dribbelaufgaben stellen.
- Die Kinder langsam an das Spielgerät Ball gewöhnen.
- Spielerisch trainieren.

THEMA: FÜR VIELE DRIBBELAKTIONEN SORGEN



SPIEL 3:

HONIGBROT

ORGANISATION

- Den Grundaufbau beibehalten, jedoch die Tore mit 4 Farben kennzeichnen.
- 1 Ball pro Kind.

ABLAUF

- Die Imker machen Frühstückspause und schmieren Honigbrote.
- Der Trainer ruft 3 Farben.
- Die Kinder schießen nacheinander in die aufgerufenen Tore.

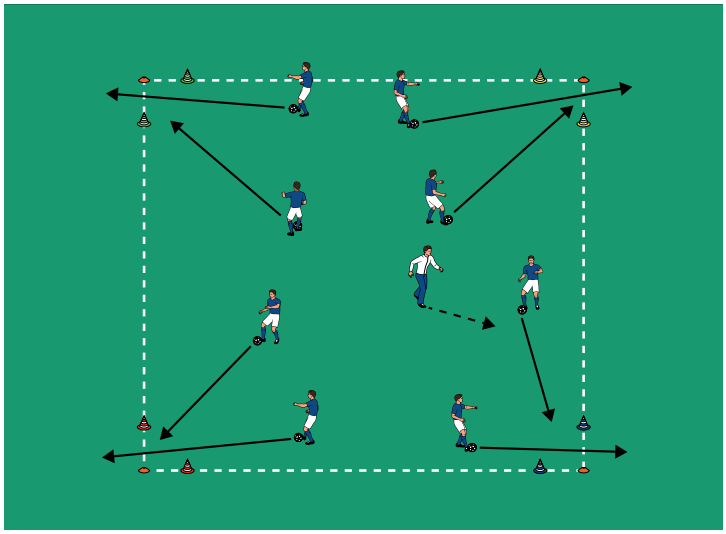
VARIATIONEN

- Wettbewerb: Wer trifft zuerst in allen Toren?
- 4 Farben rufen.
- Die Farben durch Hochheben von Hütchen bestimmen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Dribbel- und Torschussaufgaben kombinieren.
- Für viele Erfolgserlebnisse sorgen.
- Farbsignale rufen oder durch das Hochheben von Gegenständen geben.

THEMA: FÜR VIELE DRIBBELAKTIONEN SORGEN



SPIEL 4:

HONIGGLAS

ORGANISATION

- Den Aufbau beibehalten.
- Die Kinder verteilen ihre Bälle im Feld.

ABLAUF

- Die Imker füllen den Honig in Gläser. Der Bär möchte das verhindern.
- Die Kinder schießen aus dem Stand auf die Tore.
- Anschließend suchen sie sich eine neue Schussposition.
- Der Trainer verteidigt alle Tore.

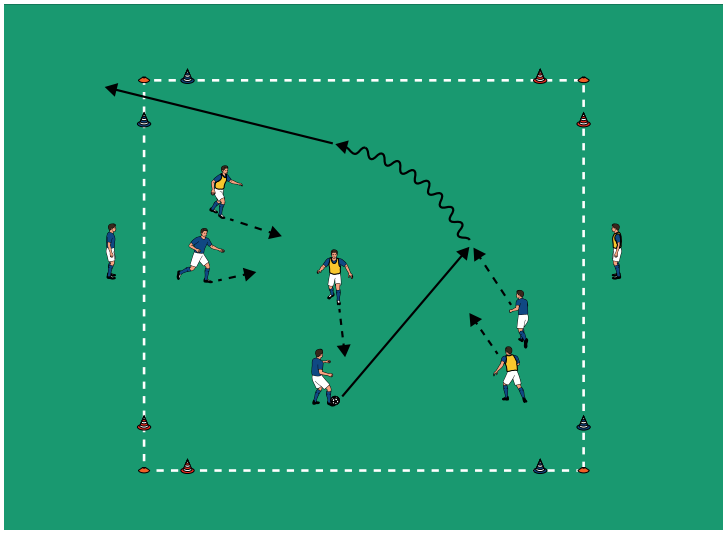
VARIATIONEN

- Wettbewerb: Wer erzielt zuerst 8 Treffer?
- Eltern unterstützen den Trainer.
- Große Tore mit Erwachsenen als Torhüter aufbauen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Viele Tore sorgen für viele Treffer.
- Die Kinder frei schießen lassen.
- Mit wenig Material auskommen.

THEMA: FÜR VIELE DRIBBELAKTIONEN SORGEN



SPIEL 5:

HONIGLADEN

ORGANISATION

- Den Aufbau beibehalten.
- Die diagonal gegenüberliegenden Tore mit gleichen Farben kennzeichnen.

ABLAUF

- Die Imker verkaufen die Honiggläser im Laden.
- 3 gegen 3 mit Rotationsspielern auf diagonale Tore.

VARIATIONEN

- 2 gegen 2 in 2 Spielfeldern.
- 4 gegen 4.
- Die Teams dürfen in allen Toren Treffer erzielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Für kleine Fußballspiele viel Zeit einplanen.
- Für größere Gruppen mehrere Spielfelder aufbauen.
- Kleine Teams sorgen für viele Dribbelaktionen.