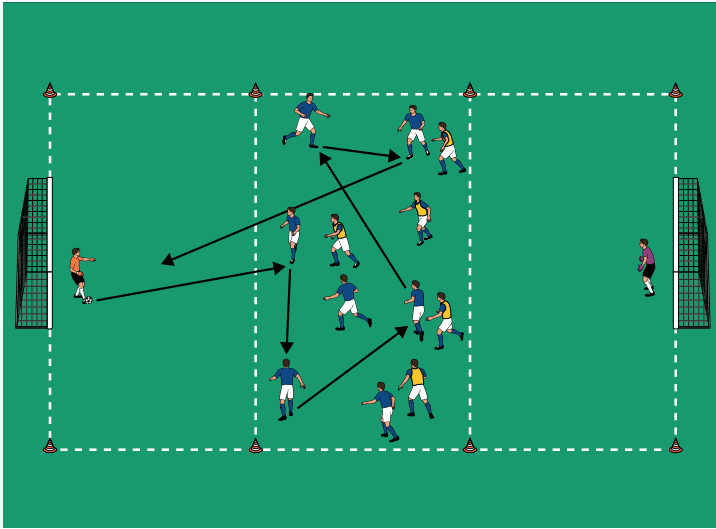


## THEMA: RUHE INS SPIEL BRINGEN DURCH BALLSICHERUNG



### HAUPTTEIL 1

#### BALLSICHERUNGS-SPIEL I

##### ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten.
- ▶ 3 Zonen markieren.
- ▶ 1 Angriffsteam mit 7 Spielern und 1 Verteidigungsteam mit 5 Spielern benennen.
- ▶ Die Tore mit Torhütern besetzen.

##### ABLAUF

- ▶ Der Torhüter der Angriffsmannschaft startet die Aktion durch ein Zuspiel auf einen Mitspieler.
- ▶ Die Angreifer müssen zunächst 4 Pässe in der Mittelzone spielen und anschließend noch einmal zum Torhüter zurückpassen.
- ▶ Daraufhin können die Angreifer den Abschluss auf das gegenüberliegende Tor suchen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so können sie einen Konter starten.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt jeweils 4 Minuten.
- ▶ Nach 2 Durchgängen die Rollen tauschen.

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Zahl der erforderlichen Pässe in der Mittelzone variieren.
- ▶ Konter Tore der Verteidiger zählen doppelt.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Durch die Zusatzregel werden die Angreifer gezwungen, das Spiel zu beruhigen und den Ballbesitz zu sichern.
- ▶ Erobern die Angreifer nach einem Ballverlust den Ball zurück, müssen sie auch zunächst wieder 4 Pässe in der Mittelzone spielen.