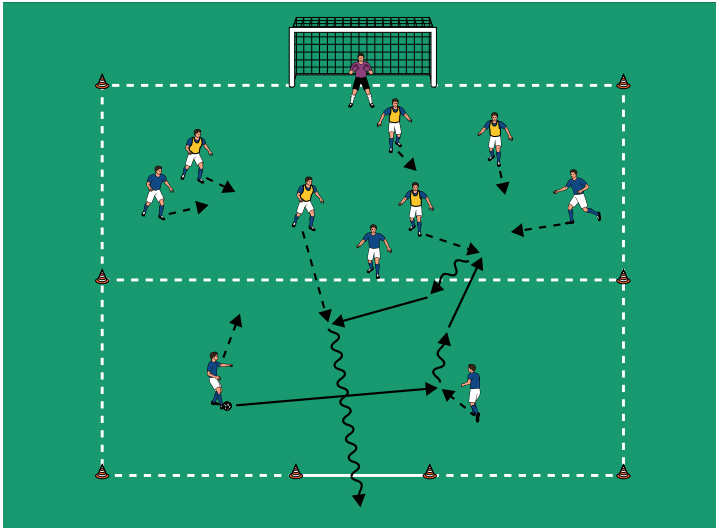


## THEMA: BALLVERARBEITUNG UNTER GEGNERDRUCK



### HAUPTTEIL 2:

## ZUSPIELE UNTER GEGNERDRUCK II

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

### ABLAUF

- ▶ Die Angreifer starten erneut jede Aktion aus der Aufbautzone.
- ▶ Diesmal rücken sie mit dem Pass in die Angriffszone schnell nach.
- ▶ Die Angreifer versuchen, den Ball zu sichern und im 6 gegen 5 zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Dabei dürfen sie zunächst nicht mehr in die Aufbautzone zurückspielen oder -dribbeln.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so können sie über die Hütchenlinie dribbeln.

### VARIATIONEN

- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, beginnt ein freies Spiel, das bis zum Torabschluss fortgesetzt wird.
- ▶ Konter Tore zählen doppelt.
- ▶ Hierdurch wird der Druck auf die Angreifer größer, einen Torabschluss zu suchen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die beiden Angreifer aus der Aufbautzone müssen schnell nachrücken, um eine Überzahl herzustellen.
- ▶ Entscheidend für den weiteren Verlauf der Aktion ist die Sicherung des ersten Zuspiels.