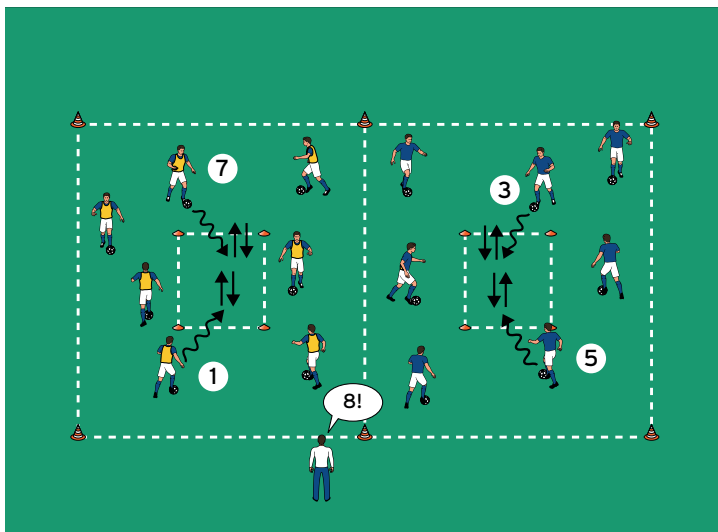


THEMA: MIT EINEM SPIEL-TRAINING DAS TEAM BILDEN



AUFWÄRMEN 1:

DENK-QUADRATE

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder errichten.
- ▶ In jedem Feld ein kleines Quadrat markieren.
- ▶ 2 Gruppen bilden und jeweils den Feldern zuweisen.
- ▶ Die Spieler jeweils durchnummerieren.
- ▶ Alle Spieler haben 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler dribbeln frei in den Feldern umher.
- ▶ Der Trainer startet per Zuruf einer Zahl die Aktion.
- ▶ Die Spieler müssen nun den angesagten Zahlenwert im kleinen Quadrat zusammenbringen (hier: $3+5=8$ oder $1+7=8$).
- ▶ Anschließend müssen die betreffenden Spieler den Ball jeweils 10-mal im zentralen Feld jonglieren.
- ▶ Die Mannschaft, die zuerst fertig ist, erhält 1 Punkt.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler im Quadrat müssen 1 Ball in der Gruppe jonglieren.
- ▶ Die Spieler nur mit Zahlen von 1 bis 3 durchnummerieren, sodass mehrere Spieler ins Zentrum zum Jonglieren müssen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ In den ersten Aktion kann es wegen fehlender Absprache zu Chaos in den Feldern kommen.
- ▶ Die Spieler sollen hierfür selbst Lösungswege finden.
- ▶ Der Trainer kann beobachten, welche Spieler Führungsverantwortung übernehmen und wie sie in der Stresssituation agieren.