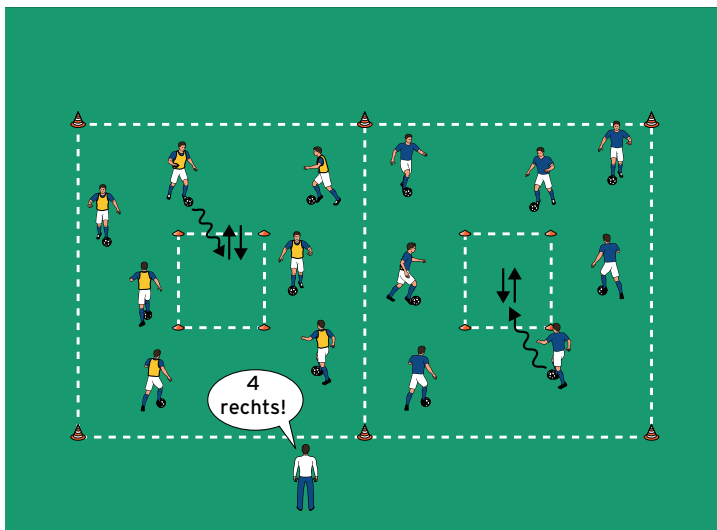


THEMA: MIT EINEM SPIEL-TRAINING DAS TEAM BILDEN



AUFWÄRMEN 2:

RISIKO-QUADRATE

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Gruppen beibehalten.

ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Der Trainer startet per Zuruf einer Jonglieraufgabe und einer Punktzahl die Aktion (hier: "4, rechts").
- ▶ Von jeder Mannschaft muss ein Spieler ins kleine Quadrat dribbeln und den Ball in der vorgegebenen Weise jonglieren.
- ▶ Der Spieler, der die Aufgabe zuerst beendet, erhält den angegebenen Punktwert für seine Mannschaft.
- ▶ Jeder Spieler kann pro Durchgang nur einmal ins kleine Quadrat dribbeln.

VARIATION

- ▶ Jede Mannschaft startet mit 20 Punkten. Dem unterlegenen Spieler wird der entsprechende Punktwert für seine Mannschaft abgezogen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Da jeder Spieler nur einmal pro Durchgang ins kleine Feld dribbeln darf, müssen die Spieler sich verständigen, welcher Spieler die Aufgabe absolvieren soll.
- ▶ Da die Aktion auf Zeit läuft, haben sie wenig Zeit die Absprache zu treffen.
- ▶ So wird künstlich Stress erzeugt.
- ▶ Der Trainer sollte stets darauf achten, dass die Spieler trotz der Stresssituation respektvoll miteinander umgehen.