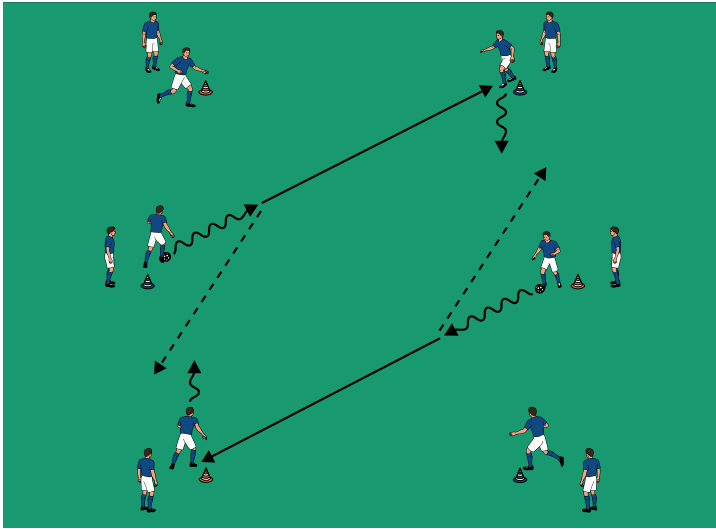


THEMA: SCHIESSEN UND SPIELEN – BESSER GEHT'S NICHT!



AUFWÄRMEN 1:

DOPPEL-DREIECKS-PASSEN

ORGANISATION

- ▶ Mit jeweils 3 gleichfarbigen Hütchen zwei 15 Meter große Dreiecke gemäß Abbildung errichten.
- ▶ Die Spieler an den Hütchen der Dreiecke verteilen.
- ▶ Pro Dreieck 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen im Uhrzeigersinn zum nächsten Hütchen im Dreieck und laufen zum nächsten Hütchen nach rechts.

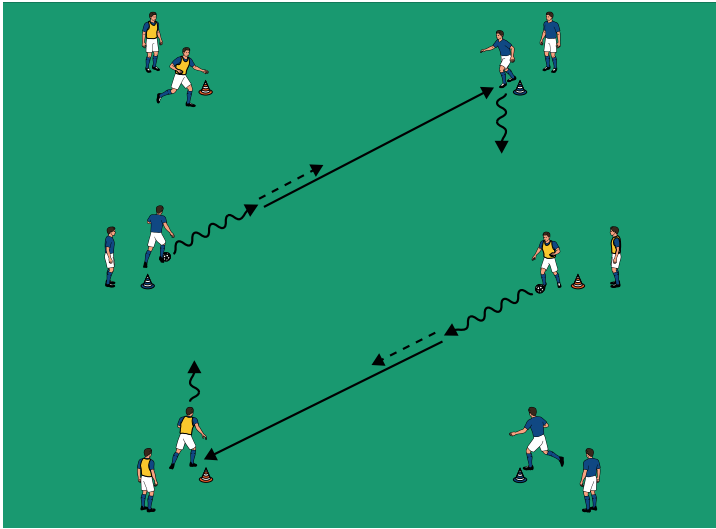
VARIATIONEN

- ▶ Gegen den Uhrzeigersinn passen und nach links laufen.
- ▶ Per Volleyschuss aus der Hand zuspieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Im Dreieck passen, beim Lauf zum nächsten Hütchen jedoch das Dreieck wechseln.
- ▶ Nur bei Blickkontakt passen.

THEMA: SCHIESSEN UND SPIELEN – BESSER GEHT'S NICHT!



AUFWÄRMEN 2:

DREIECKS-TEAM-PASSEN

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ 2 Teams bilden.
- ▶ Jedes Team mit 1 Ball an den Hütchen eines Dreiecks verteilen.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen im Uhrzeigersinn zum Mitspieler am nächsten Hütchen und laufen dem Ball nach.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team spielt zuerst 20 Pässe?

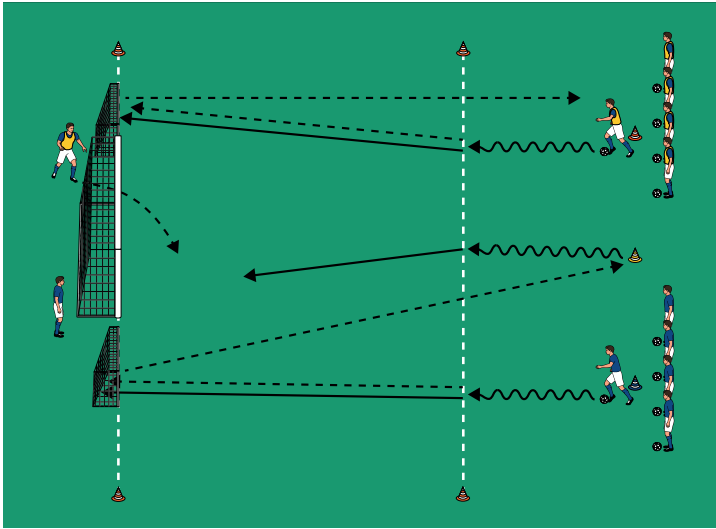
VARIATIONEN

- ▶ Gegen den Uhrzeigersinn passen.
- ▶ Zu einem Hütchen passen und zum anderen Hütchen laufen.
- ▶ Per Volleyschuss aus der Hand zuspielen.
- ▶ Die Anzahl der Pässe erhöhen bzw. verringern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Teams zählen die gespielten Pässe laut mit.
- ▶ Auf freie Passwege achten.

THEMA: SCHIESSEN UND SPIELEN – BESSER GEHT'S NICHT!



HAUPTTEIL 1:

TORSCHUSS-QUALIFIKATION

ORGANISATION

- ▶ 1 Tor und 2 Minitore nebeneinander errichten.
- ▶ 15 Meter vor den Toren jeweils 1 Starthütchen aufstellen.
- ▶ 10 Meter vor den Toren eine Pass-/Schussgrenze markieren.
- ▶ 2 Teams mit Torhütern bilden.
- ▶ Die Teams mit Bällen an den Starthütchen vor den Minitoren postieren.

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler passen von der Pass-/Schussgrenze aus ins Minitor.
- ▶ Trifft ein Spieler, qualifiziert er sich für einen Torschuss auf das Jugendtor, wofür er sich am mittleren Starthütchen anstellt.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt zuerst 10 Treffer?

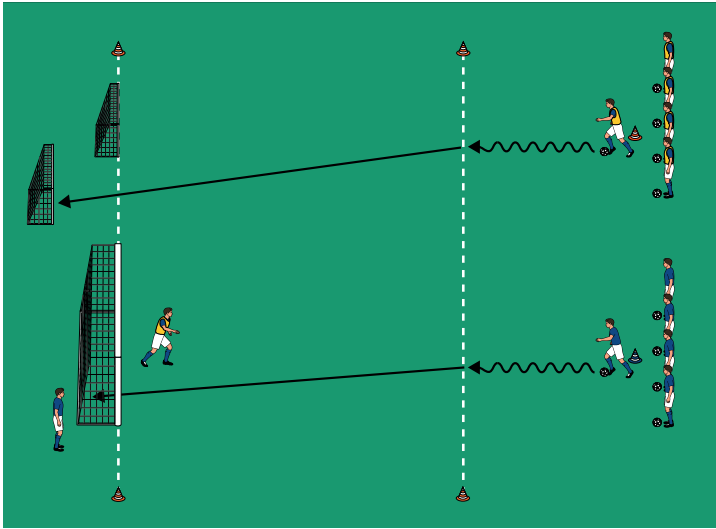
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links ins Minitor passen.
- ▶ Per Volleyschuss aus der Hand schießen.
- ▶ Die Distanz der Pass-/Schussgrenze vergrößern bzw. verkleinern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer jeden Treffer laut mitzählen.
- ▶ Die Torhüter übernehmen jeweils die Torwartposition gegen gegnerische Angreifer.
- ▶ Mehrere Durchgänge spielen und die Torhüter regelmäßig wechseln.

THEMA: SCHIESSEN UND SPIELEN – BESSER GEHT'S NICHT!



HAUPTTEIL 2:

TORSCHUSS-ZEITDRUCK

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Die Minitore nun versetzt hintereinander errichten und 1 Starthütchen entfernen.
- ▶ Jedes Team mit Bällen an 1 Starthütchen postieren.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler des Teams vor dem Jugendtor schießen nacheinander.
- ▶ Die Spieler des anderen Teams passen nacheinander in die Minitore, wobei Treffer beim vorderen Minitor einfach und beim hinteren Minitor doppelt zählen.
- ▶ Nach 10 Treffern beim Minitor wechseln die Teams die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt mehr Treffer beim Jugendtor?

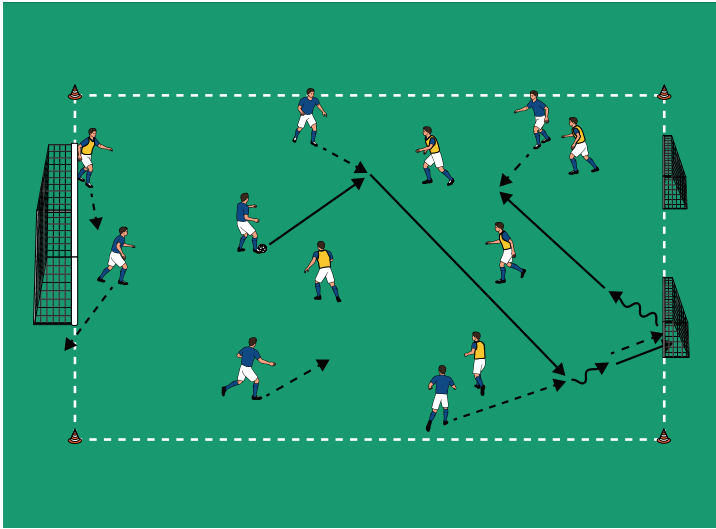
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Per Volleyschuss aus der Hand schießen.
- ▶ Die Distanz der Pass-/Schussgrenze vergrößern/verkleinern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Team an den Minitoren stellt einen Torhüter für das Jugendtor.
- ▶ Sobald der Vordermann gepasst/geschossen hat, startet der nächste Spieler.
- ▶ Die Teams zählen ihre Treffer laut mit.

THEMA: SCHIESSEN UND SPIELEN – BESSER GEHT'S NICHT!



SCHLUSSTEIL:

BELOHUNGSSPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 20 Meter großes Spielfeld mit 1 Tor und 2 Minatoren errichten.
- ▶ 2 Teams mit Torhütern bilden.

ABLAUF

- ▶ Spiel im 5 gegen 5 plus Torhüter.
- ▶ Trifft ein Team bei den Minatoren, bleibt es in Ballbesitz und greift direkt auf das Tor an.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt zuerst 5 Treffer beim Tor?

VARIATIONEN

- ▶ Die Spielrichtung erst nach zwei Treffern bei den Minatoren wechseln.
- ▶ Die Spielrichtung nach einem Treffer bei jedem Minitor wechseln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Torhüter des verteidigenden Teams übernimmt jeweils die Torwartposition.
- ▶ Zwischen den Minatoren Ersatzbälle bereitlegen.