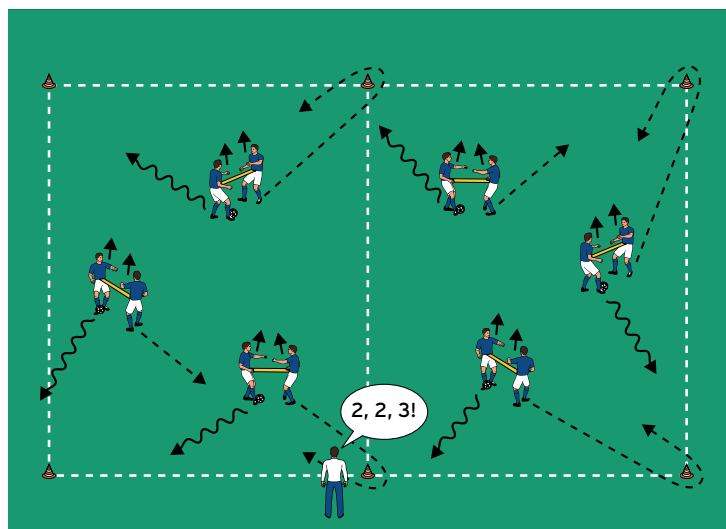


THEMA: MOTIVIERENDE TORSCHUSS-WETTKÄMPFE



AUFWÄRMEN 2

PAAR-JONGLIEREN II

ORGANISATION

- Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

- Gleicher Ablauf wie zuvor.
- Das Trainerkommando umfasst nun 3 Zahlen:
- Die erste Zahl gibt die Zahl der Ballwechsel beim Jonglieren vor.
- Die zweite Zahl bestimmt die Zahl der Hütchen, die die Spieler mit bzw. ohne Ball umlaufen müssen.
- Die dritte Zahl gibt wieder die Zahl der Ballwechsel vor.

VARIATIONEN

- Es werden nur 2 Zahlen gerufen.
- Die Aktion ist beendet, wenn die Paare sich wieder zusammengefunden haben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Die Zahl der zu umlaufenden Hütchen sollte klein gehalten werden.
- Kein Hütchen darf von beiden Spielern gleichzeitig umlaufen werden.
- Die Spieler müssen sich loslassen und schnell festlegen, wer mit und wer ohne Ball startet.