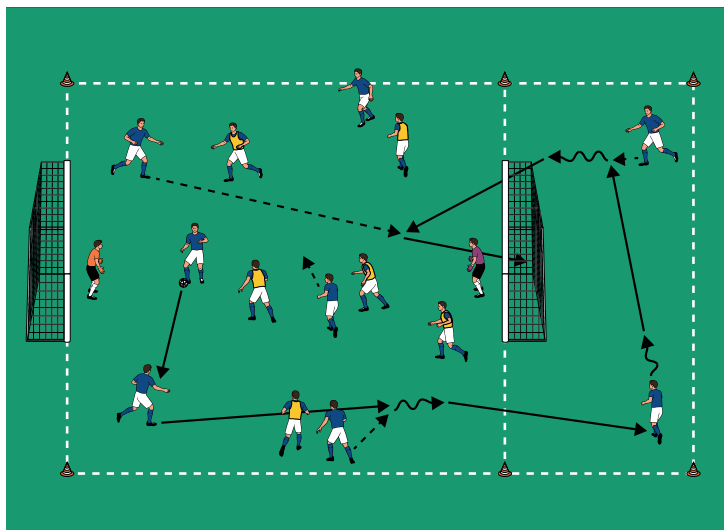


THEMA: TECHNISCHE UND INDIVIDUALTAKTISCHE SCHWERPUNKTE KREATIV VERPACKEN



HAUPTTEIL 1

KREATIV-SPIEL I

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten.
- ▶ Hinter einem der beiden Tore 1 Assist-Zone markieren.
- ▶ 1 Angriffsmannschaft mit 8 Spielern und 1 Verteidigungsmannschaft mit 6 Spielern bilden.

ABLAUF

- ▶ 2 Spieler der Angriffsmannschaft positionieren sich in der Assist-Zone.
- ▶ Jede Aktion wird vom Torhüter der Angriffsmannschaft eröffnet.
- ▶ Freies Spiel 6 gegen 6 im Feld.
- ▶ Die Angreifer dürfen die Mitspieler in der Assist-Zone einbinden, die ohne Gegnerdruck ablegen können.
- ▶ Die Spielzeit beträgt jeweils 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Tore nach Zuspiel aus der Assist-Zone zählen doppelt.
- ▶ Die Torhüter beider Mannschaften können die Aktionen starten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler in der Assist-Zone können sich den Ball auch untereinander zuspielen.
- ▶ Die Angreifer können den Abschluss auch ohne Zuspiel in die Assist-Zone suchen.
- ▶ Die Vorlagenspieler können eigenständig tauschen.