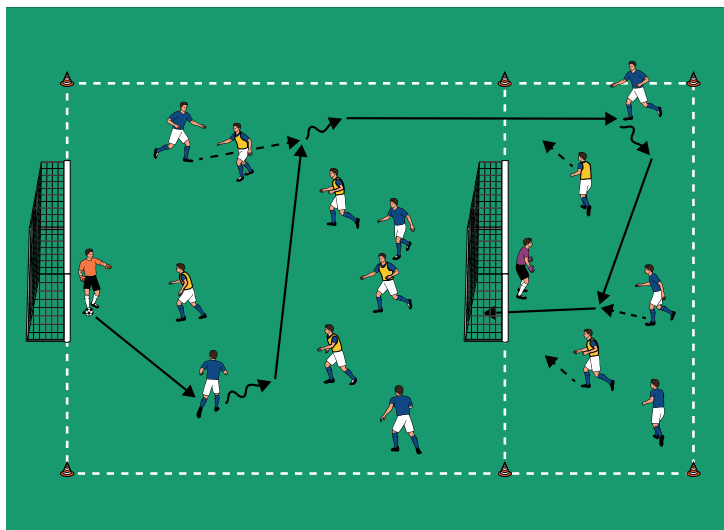


THEMA: TECHNISCHE UND INDIVIDUALTAKTISCHE SCHWERPUNKTE KREATIV VERPACKEN



HAUPTTEIL 2

KREATIV-SPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Das Tor vor der Assist-Zone umdrehen.
- ▶ 2 gleichgroße Mannschaften bilden.
- ▶ 3 Angreifer und 2 Verteidiger in der Assist-Zone postieren.

ABLAUF

- ▶ Der Torhüter der Angriffsmannschaft startet jede Aktion und die Angreifer im Feld versuchen, in die Assist-Zone zu passen.
- ▶ Hier müssen die 3 Angreifer gegen 2 Verteidiger den Torabschluss suchen.
- ▶ Erobern die Verteidiger in der Aufbauzone den Ball, so können sie sofort einen Konter starten.
- ▶ Nach jeweils 2 bis 3 Minuten werden die Spieler in der Assist-Zone ausgetauscht.

VARIATIONEN

- ▶ Tore in der Assist-Zone zählen doppelt.
- ▶ Tore der Verteidigungsmannschaft zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Trainer sollte die Spieler darauf hinweisen, dass sie im Bereich des umgedrehten Tores aufmerksam sein sollen.
- ▶ Hier sollten Zweikämpfe vermieden werden.
- ▶ Zum Saisonabschluss können durchaus Spielformen zur Anwendung kommen, die keinen direkten Spielbezug haben.