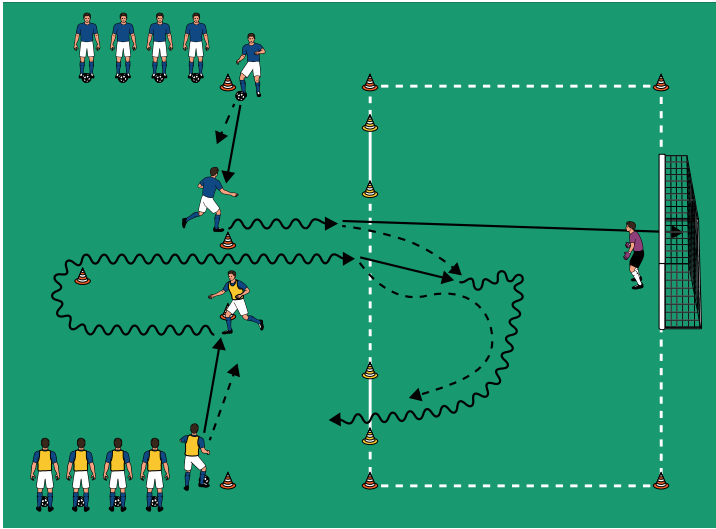


## THEMA: ZIELORIENTIERT AN- UND MITNEHMEN



### HAUPTTEIL 2

## BALLKONTROLLE UND ZWEIKAMPF

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau aus Hauptteil 1 beibehalten.
- ▶ Zusätzlich vor dem Tor ein 10 x 15 Meter großes Feld errichten.
- ▶ Auf der gegenüberliegenden Grundlinie zwei 2 Meter breite Hütchentore markieren.
- ▶ 2 Mannschaften bilden und jeweils einem Starthütchen zuweisen.

### ABLAUF

- ▶ Den Grundablauf von zuvor beibehalten.
- ▶ Nach seinem Abschluss bietet sich der erste Torschütze dem gegnerischen Passempfänger zum Zuspiel an, nachdem dieser das Wendehütchen umdribbelt hat.
- ▶ Der Ballbesitzer passt von außerhalb des Feldes zum Gegner und wird Verteidiger.
- ▶ Der Passempfänger im Feld kontrolliert das Zuspiel und versucht, im 1 gegen 1 über eine der beiden Hütchenlinien zu dribbeln.
- ▶ Gelingt es dem Verteidiger, in Ballbesitz zu gelangen, so versucht er, auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Die Aufgaben nach einer Weile wechseln.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt insgesamt die meisten Treffer?

### VARIATIONEN

- ▶ Als Passgeber aus der Hand hoch zuwerfen bzw. per Torwartabschlag zuspelen.
- ▶ Der erste Torschütze wird Verteidiger. Nach dem Umdribbeln des Wendehütchens dribbelt der Ballbesitzer ins Feld und versucht, im 1 gegen 1 auf das Tor mit Torhüter zu treffen. Gelingt es dem Verteidiger, in Ballbesitz zu kommen, so kontert er auf die beiden Hütchenlinien.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Zuspiele möglichst schon mit dem ersten Kontakt in die gewünschte Richtung vorlegen und nach einem kurzen Dribbling zielstrebig abschließen.
- ▶ Dem gegnerischen Angreifer kontrolliert zuspelen, so dass dieser sicher an- und mitnehmen kann.
- ▶ Zur Erleichterung des Ablaufes jeden Durchgang auf ein Trainerkommando starten.