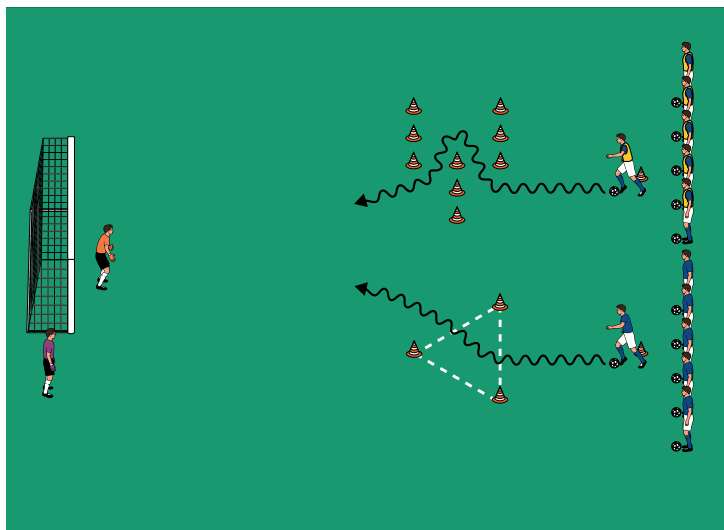


THEMA: DRIBBELN UND FINTIEREN



HAUPTTEIL 1:

FINTEN UND TORSCHUSS

ORGANISATION

- ▶ 20 Meter vor einem Tor mit Torhüter nebeneinander 2 Starthütchen aufstellen.
- ▶ 5 Meter vor einem Starthütchen ein Finten-Dreieck sowie vor dem anderen 3 versetzt angeordnete Finten-Mauern markieren.
- ▶ Die Spieler mit Ball in gleich großen Gruppen an den Starthütchen verteilen.

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler beider Gruppen starten gleichzeitig.
- ▶ Der Spieler am Finten-Dreieck überspielt dieses mit einer Finte und schießt auf das Tor.
- ▶ Der andere dribbelt mit Finten durch die 'Mauern' (Achtung: 3 Finten ausführen und dabei beide Füße verwenden) und schießt dann ebenfalls auf das Tor.
- ▶ Positions- und Aufgabenwechsel nach jedem Durchgang.
- ▶ Die Torhüter wechseln sich ebenfalls nach jedem Durchgang ab.

VARIATIONEN

- ▶ Die Finte im Dreieck so ausführen lassen, dass der Spieler mit dem schwächeren Fuß schießen muss.
- ▶ Einen Torschuss-Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler erzielt zuerst 10 Treffer?
- ▶ Die Ballkontakte begrenzen: Die Spieler müssen nach der Finte spätestens mit dem zweiten Kontakt abschließen.
- ▶ Die Spieler dürfen nicht schießen, sondern müssen die Torhüter im 1 gegen 1 ausdribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Körpertäuschungen, Schussfinten, einfache/doppelte Übersteiger und Rivelino-Tricks durchführen.
- ▶ Die Finten-Mauern so aufstellen, dass der Spieler im Vergleich zum Finten-Dreieck zeitverzögert zum Torabschluss kommt.
- ▶ Auf die korrekte Ausführung der vorgegebenen Finten achten.
- ▶ Nach jeder Finte das Dribbeltempo steigern und schnell abschließen.