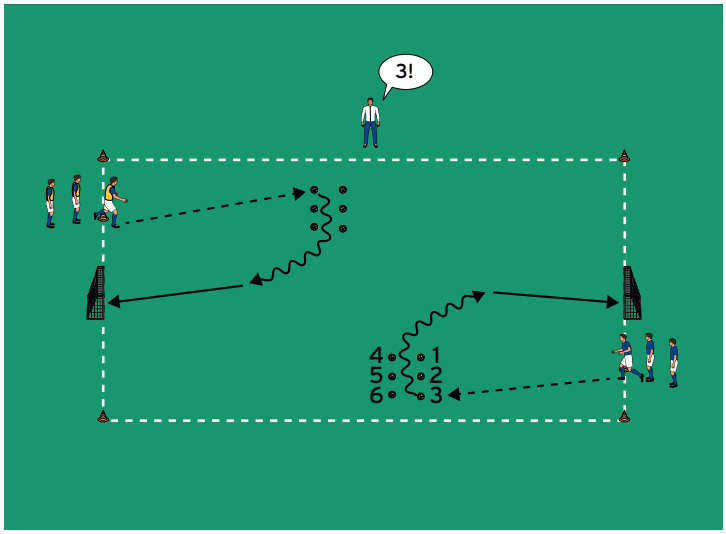
THEMA: DIE LUST AUF FUSSBALL VERGEHT NIE!



AUFWÄRMEN 2:

SPRINT-DRIBBEL-TREFFER

ORGANISATION

- Den Grundaufbau beibehalten.
- Vor jedem Starthütchen mittig im Feld 6 Bälle auslegen.
- Die Bälle von 1 bis 6 nummerieren.

ABLAUF

- Der Trainer ruft eine Zahl 1 bis 6 auf.
- Die ersten Spieler sprinten zum aufgerufenen Ball und passen ins Minitor.
- Der Spieler, der zuerst trifft, gewinnt einen Punkt für sein Team.
- Wettbewerb: Welches Team gewinnt mehr Punkte?

VARIATIONEN

- Die Bälle mit Buchstaben bezeichnen.
- Mehr/weniger Bälle auslegen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Zielsicher aus dem Dribbling ins Minitor passen.
- Mehrere Durchgänge spielen.