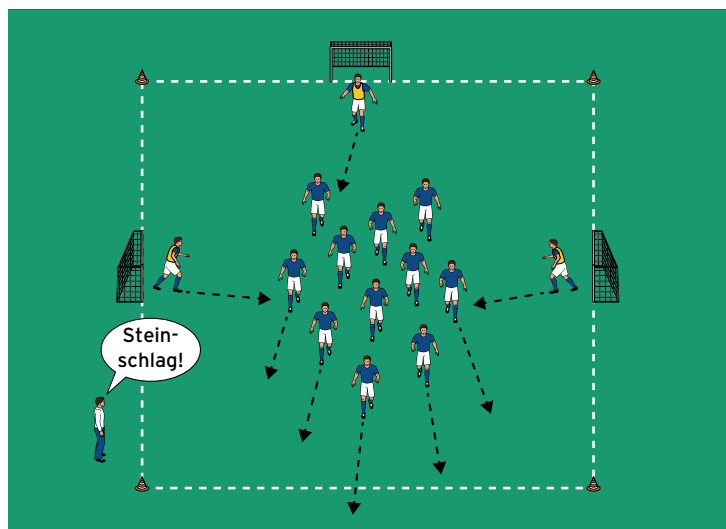


THEMA: KREATIVES DRIBBELN FÖRDERN



SPIEL 1:

BAUARBEITER

ORGANISATION

- ▶ Ein 15 x 15 Meter großes Feld markieren.
- ▶ Auf 3 Seitenlinien je 1 Minitor errichten.
- ▶ 3 Fänger bestimmen und vor den Minitoren aufstellen.
- ▶ Alle übrigen Spieler postieren sich in der Feldmitte

ABLAUF

- ▶ Die Bambini arbeiten als Bauarbeiter auf einer Großbaustelle. Dort wird zunächst ein altes Haus abgerissen.
- ▶ Auf das Trainerkommando "Steinschlag!" versuchen die Kinder in der Feldmitte, schnellstmöglich über die freie Seitenlinie zu laufen, ohne dabei von einem der Fänger abgeschlagen zu werden.

VARIATIONEN

- ▶ Die Läufer starten aus dem Sitzen, aus der Hocke oder liegend.
- ▶ Zu einem der 4 Eckhütchen laufen.
- ▶ Wettbewerb I: Wer wird in 5 Durchgängen nicht gefangen?
- ▶ Wettbewerb II: Welcher Fänger berührt die meisten Läufer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Laufgeschicklichkeit mit zahlreichen Ausweichbewegungen wird geschult.
- ▶ Das Starten aus dem Liegen verbessert zugleich die Körperbeherrschung.
- ▶ Fehlende Minitore gegebenenfalls durch Stangen- oder Hütchentore ersetzen.