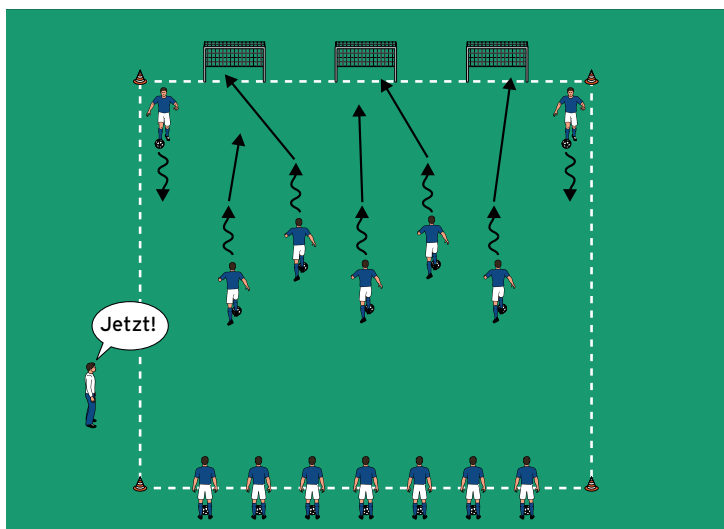


THEMA: KREATIVES DRIBBELN FÖRDERN



SPIEL 4:

DACHDECKER

ORGANISATION

- Den Grundaufbau beibehalten.
Die Minitore auf einer Seitenlinie platzieren.
2 Gruppen bilden.
Die Spieler der ersten Gruppe legen ihre Bälle auf die gegenüberliegende Seitenlinie.
Alle übrigen Spieler warten dahinter.

ABLAUF

- Jetzt decken die Bauarbeiter das Dach des neuen Hauses.
- Auf ein Trainerkommando dribbeln alle Spieler der ersten Gruppe gleichzeitig in Richtung Minitore und schießen aus einer beliebigen Entfernung ab.
- Anschließend holen sie ihre Bälle und dribbeln außen herum zur Startposition zurück.
- Auf das nächste Trainerkommando dribbelt die zweite Gruppe los usw.

VARIATIONEN

- Nur mit rechts/links dribbeln bzw. schießen.
- Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler erzielt zuerst 4 Treffer?
- Eine Torschusslinie markieren, ab der die Spieler spätestens schießen müssen.
- An den Seitenlinien Hütchentore markieren, durch die die Kinder auf dem Rückweg dribbeln müssen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Das Spiel verbessert das Dribbling und den Torschuss aus dem Lauf.
- Die Wartezeiten sind sehr gering, da viele Kinder gleichzeitig an der Reihe sind.