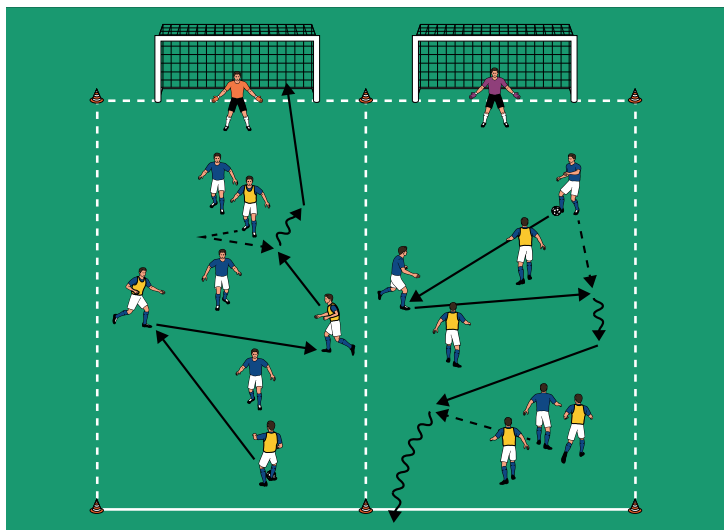


THEMA: DIE GRUNDLAGEN DES FINTIERENS ERLERNEN



SCHLUSSTEIL:

TORSCHUSS UND DRIBBELLINIE

ORGANISATION

- ▶ Aneinandergrenzend zwei 30 x 20 Meter große Spielfelder nebeneinander markieren.
- ▶ Auf je einer Grundlinie 1 Tor aufstellen.
- ▶ Die andere Grundlinie als Dribbellinie markieren.
- ▶ 4 Mannschaften einteilen.

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 auf beiden Feldern.
- ▶ Je Feld greift 1 Team auf das Tor mit Torhüter an, das jeweils andere kontert über die Dribbellinie.
- ▶ Spielzeit: 6 Minuten. Nach 3 Minuten die Seiten wechseln.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.
- ▶ Welche Mannschaft gewinnt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Pflichtkontakte vorgeben: Jeder Spieler muss den Ball mindestens dreimal berührt haben, bevor er abspielt oder schießt.
- ▶ Gelingt es einer Mannschaft, über die Dribbellinie zu kontern, wechselt sofort die Spielrichtung, und das Team greift auf das Tor an.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Mannschaft, die das Tor verteidigt, stellt den Torhüter. So agiert das Team im Feld in Unterzahl und ist vermehrt zu Einzelaktionen gezwungen.
- ▶ Als Trainer mittig zwischen den Spielfeldern positionieren, um beide Spiele beobachten zu können.
- ▶ Ausreichend Ersatzbälle in den Toren und hinter den Dribbellinien bereithalten.