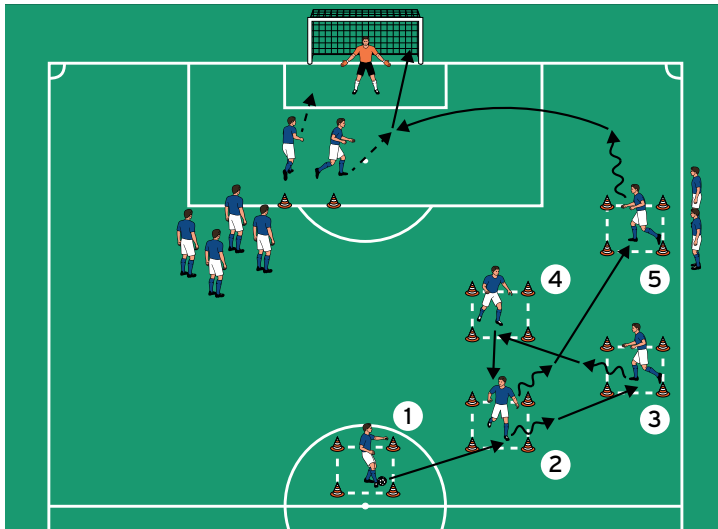


## THEMA: ÜBER DEN FLÜGEL KOMBINIEREN



### HAUPTTEIL 1:

## FLÜGELKOMBINATION UND FLANKE

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden.
- ▶ 3 Quadrate entfernen.
- ▶ Auf Höhe der Strafraumgrenze 2 Positionshütchen errichten.
- ▶ Auf der Grundlinie 1 Tor mit Torhüter aufstellen.
- ▶ Stürmerpaare und Pass-Spieler bestimmen und jeweils den Positionen zuweisen.

### ABLAUF

- ▶ Den Grundablauf aus Aufwärmen 2 beibehalten.
- ▶ Der Passempfänger im vorderen Quadrat am Flügel nimmt das Zuspield in Richtung Grundlinie an und mit und flankt auf die beiden einlaufenden Stürmer, die auf das Tor abschließen.

### VARIATIONEN

- ▶ Die Passkombinationen mit maximal 2 Kontakten durchführen.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Stürmerpaar verwandelt die meisten Flanken?

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Alle Spieler verbleiben zunächst in ihren Quadraten bzw. an den Positionshütchen an der Strafraumgrenze. Die Aufgaben und Positionen nach einigen Durchgängen wechseln.
- ▶ Alternativ kann die Übung auch als Positionstraining mit den Spielern der jeweiligen Positionen durchgeführt werden.
- ▶ Bei der Flanke auf ein korrektes Timing zwischen dem Außenspieler und den Stürmern achten!