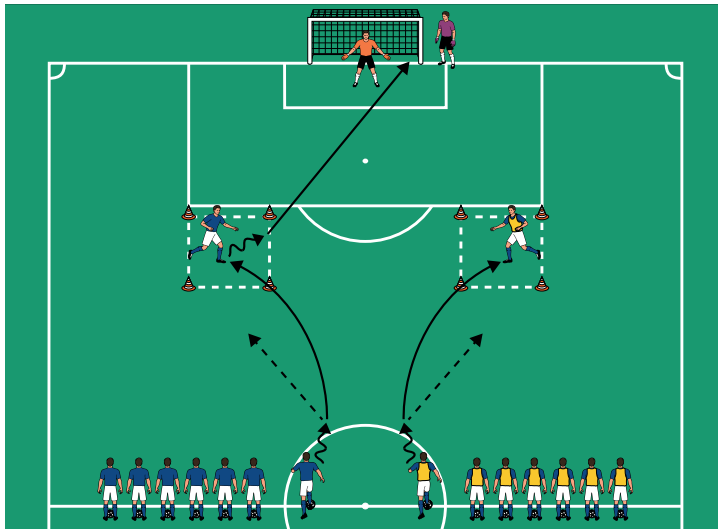


THEMA: SCHNELLES VERTIKALSPIEL DURCH DAS ZENTRUM



SCHLUSSTEIL:

TORSCHUSSWETTKAMPF

ORGANISATION

- ▶ An den Strafraumecken zwei 5 x 5 Meter große Felder markieren.
- ▶ 2 Mannschaften einteilen.
- ▶ 1 Spieler von Blau im rechten sowie 1 Spieler von Gelb im linken Feld postieren.
- ▶ Alle übrigen Spieler mit Bällen im Mittelkreis aufstellen.

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler beider Mannschaften spielen im Wechsel einen Flugball zum Mitspieler im Viereck.
- ▶ Die Passempfänger kontrollieren die Zuspiele und schießen auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Die Passgeber übernehmen die freie Position im Viereck.
- ▶ Jeder Treffer zählt für die Mannschaftswertung.
- ▶ Welche Mannschaft hat nach 3 Durchgängen mehr Treffer erzielt?

VARIATIONEN

- ▶ Nach jedem Durchgang die Seiten wechseln.
- ▶ Die Spieler im Viereck müssen mit dem zweiten Kontakt abschließen (annehmen, schießen).
- ▶ Erzielt ein Team mehrere Treffer nacheinander, während die jeweils andere Mannschaft nicht trifft, so verdoppeln sich jeweils die Punktzahlen (1. Treffer = 1 Punkt, 2. Treffer = 2 Punkte, 3. Treffer = 4 Punkte usw.).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Ball jeweils kurz vorlegen, um die Flugbälle aus der Bewegung spielen zu können.
- ▶ Nur Flugbälle, die auch in den Zielfeldern angenommen werden können, dürfen per Torschuss abgeschlossen werden.
- ▶ Zur Motivationssteigerung kleine "Reize" setzen: "Die Verlierer räumen ab!"