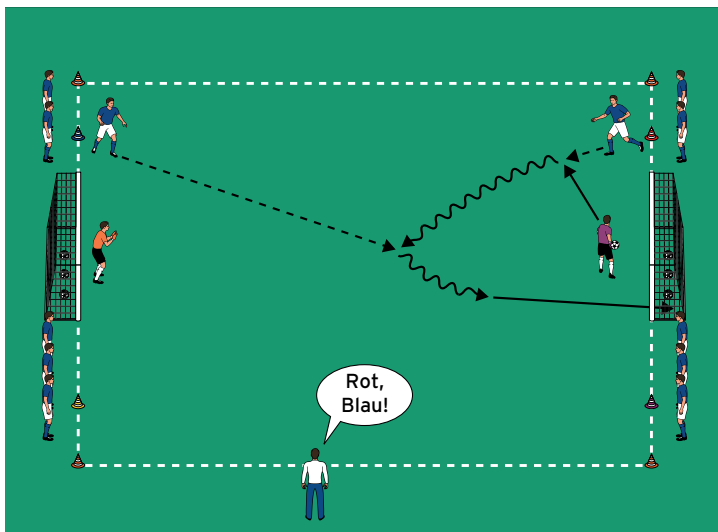


THEMA: DRIBBELN MIT GEGNER\*INNENDRUCK



HAUPTTEIL 1:

EINZEL-DRIBBLING

ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 20 Meter großes Feld markieren und auf jeder Grundlinie ein Tor mit Torhüter aufstellen.
- ▶ Auf jeder Seite neben den Toren ein verschiedenfarbiges Starthütchen markieren.
- ▶ Die Spieler an den Starthütchen postieren und in beiden Toren ausreichend Bälle bereitlegen.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer nennt zwei Farben.
- ▶ Der Spieler, der zuerst aufgerufen wird, bekommt von seinem Torhüter einen Pass und greift auf das gegenüberliegende Tor an.
- ▶ Der zweitgenannte Spieler ist Verteidiger und kontert nach einer Balleroberung auf das andere Tor.

VARIATIONEN

- ▶ Der Angreifer bekommt den Ball vom anderen Torhüter zugespielt und greift auf das Tor neben seinem Starthütchen an.
- ▶ Die Spieler an den Starthütchen haben Bälle und die Angreifer dribbeln zum 1 gegen 1 ins Feld.
- ▶ Die Spieler an den Starthütchen haben Bälle und der Verteidiger eröffnet mit einem Pass auf den Angreifer.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jedes 1 gegen 1 so lange laufen lassen bis ein Tor erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wird.
- ▶ Der Angreifer darf nicht mehr zum Torhüter zurückpassen.
- ▶ Im Übungsverlauf auch die beiden Starthütchen aufrufen, die auf einer Seite postiert sind.