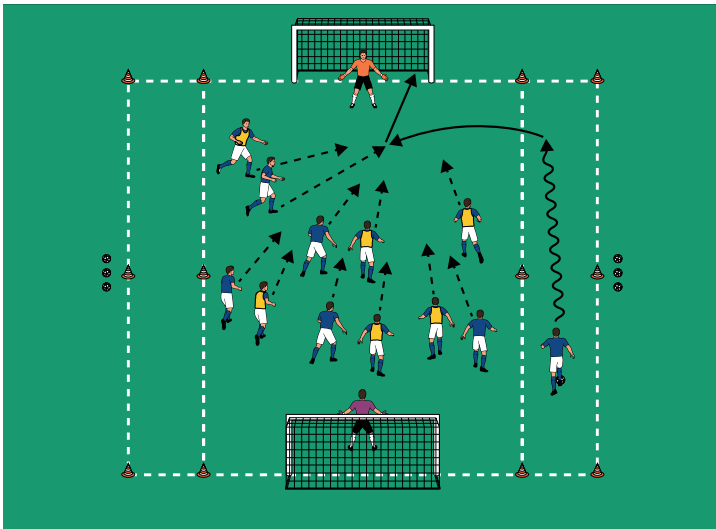


THEMA: 2-GEGEN-2-SITUATIONEN IN TORNÄHE



SCHLUSSTEIL:

BONUS-ANGRIFFE

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit Toren mit Torhütern errichten.
- ▶ Im Feld 2 Außenzonen markieren.
- ▶ 2 Teams bilden.

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Gelingt es einer Mannschaft, einen Treffer zu erzielen, so erhält sie einen Bonus-Angriff.
- ▶ Dabei darf ein Spieler der jeweiligen Mannschaft ungestört durch die Außenzone bis zur Grundlinie dribbeln und vor das Tor flanken.
- ▶ Anschließend das Spiel normal fortsetzen usw.

VARIATIONEN

- ▶ Tore durch einen Bonus-Angriff zählen doppelt.
- ▶ Treffer nach einer Direktabnahme bei einem Bonus-Angriff zählen dreifach.
- ▶ Die Außenzonen entfernen und zum Schluss freispielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Abschlusspiel läuft bewusst frei ab, da beide Hauptteile ein hohes Maß an Konzentration erfordern.
- ▶ Durch die Bonus-Angriffe wird der Schwerpunkt der Hauptteile spielerisch trotzdem auch noch einmal in das Abschlusspiel integriert.