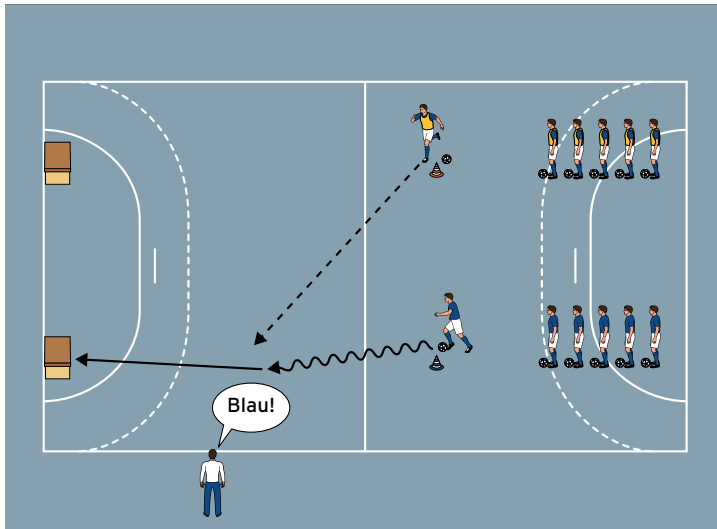


THEMA: DAS DRIBBELN IN DER HALLE VERBESSERN



HAUPTTEIL 1:

DRIBBEL-SPIEL I

ORGANISATION

- ▶ Der Grundaufbau bleibt bestehen.
- ▶ Die Starthütchen auf die Mittellinie verlegen.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft die Farbe eines Starthütchens auf.
- ▶ Der erste Spieler vom aufgerufenen Starthütchen dribbelt als Angreifer ins Feld und versucht bei einem Kleinkasten einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Der erste Spieler vom anderen Starthütchen läuft als Verteidiger ins Feld, versucht den Ball zu erobern und selbst bei einem Kleinkasten zu treffen.
- ▶ Welches Team erzielt zuerst 10 Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Die ersten beiden Spieler von jedem Starthütchen starten zum 2 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Die ersten beiden Spieler vom aufgerufenen Starthütchen starten als Angreifer zum 2 gegen 1 ins Feld.
- ▶ Der erste Spieler vom aufgerufenen Starthütchen startet als Angreifer gegen 2 Verteidiger zum 1 gegen 2 ins Feld.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Starthütchen so nah zueinander postieren, dass der Verteidiger bei kurzem Laufweg die Möglichkeit zum Ballgewinn hat.
- ▶ Ein Dribbling erzwingen und gültige Treffer nur von innerhalb des Wurfkreises zählen.
- ▶ Die seitlichen Hallenwände als Banden nutzen.
- ▶ Als Trainer die erzielten Treffer jeweils laut mitzählen.