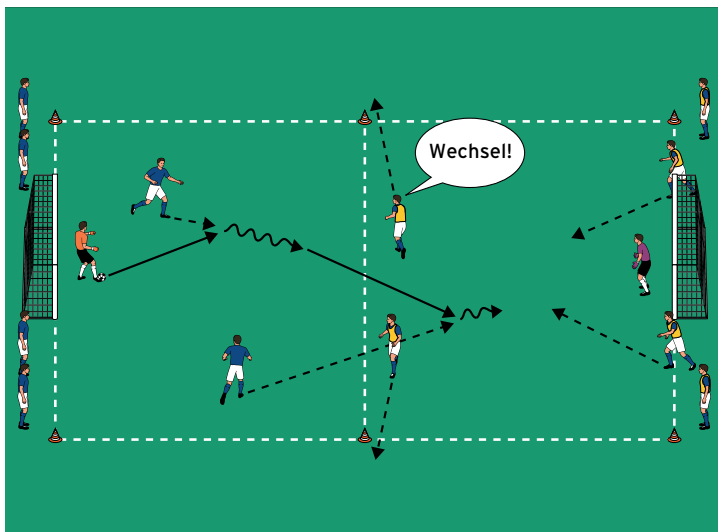


THEMA: NACH EINEM BALLGEWINN SCHNELL IN DIE SPITZE KOMBINIEREN



HAUPTTEIL 2:

**SCHNELLER WECHSEL  
IM 2 GEGEN 2**

**ORGANISATION**

- ▶ Gleicher Aufbau wie bei Hauptteil 1.
- ▶ Die Spieler der beiden Mannschaften paarweise einteilen.
- ▶ Je 1 Paar pro Team im Feld postieren.
- ▶ Alle übrigen Spieler warten außerhalb.

**ABLAUF**

- ▶ Freies Spiel im 2 gegen 2 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Die Spielerpaare können jeweils fliegend wechseln, wobei das Paar im Feld das Kommando zum Wechsel geben muss.
- ▶ Die neuen Paare dürfen das Feld nur von der eigenen Grundlinie betreten.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt zuerst 10 Treffer?

**VARIATIONEN**

- ▶ Die Paare müssen nach jedem Tor wechseln.
- ▶ Nach einem Rückpass zum Torhüter muss sofort ein Spielerpaar-Wechsel erfolgen.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Die schnellen Wechsel ermöglichen ein hohes Spieltempo.
- ▶ Die Wechselmöglichkeiten (z. B. bei Ballverlust) geschickt ausnutzen.
- ▶ Die eingewechselten Spieler dürfen das Feld bereits betreten, auch wenn die ausgewechselten Spieler das Feld noch nicht verlassen haben.
- ▶ Der Wechsel muss nur deutlich angekündigt sein, und die gegnerische Mannschaft darf von den ausgewechselten Spielern nicht behindert werden.