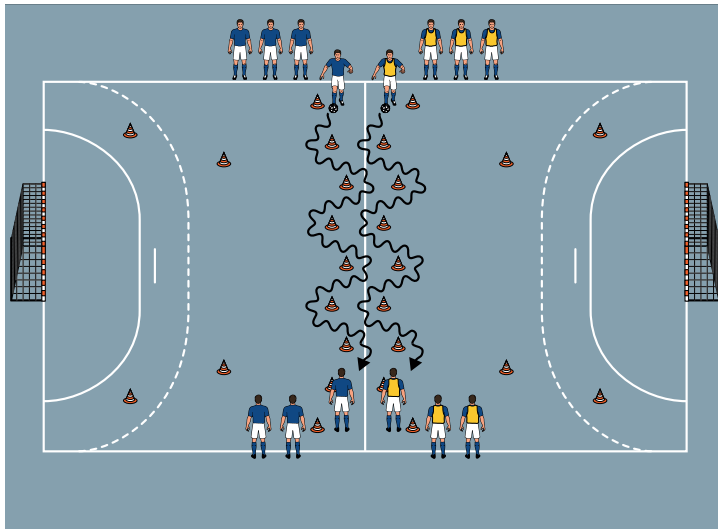


THEMA: IN DER HALLE BEIDFÜSSIG DRIBBELN LERNEN



AUFWÄRMEN 2:

DRIBBEL-PENDELSTAFFEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau für den Hauptteil beibehalten.
- ▶ Zusätzlich 2 weitere Slalomparcours errichten.
- ▶ Auf beiden Seiten der Parcours je 1 Starthütchen aufstellen.
- ▶ 2 Mannschaften bilden und mit je 1 Ball den Parcours zuweisen.
- ▶ Die Spieler beider Teams an den jeweils gegenüberliegenden Starthütchen aufstellen.

ABLAUF

- ▶ Die Startspieler durchdribbeln den Slalomparcours und übergeben den Ball an den ersten Mitspieler am gegenüberliegenden Hütchen, der ebenfalls startet usw.
- ▶ Welche Mannschaft wechselt zuerst komplett die Seite?

VARIATIONEN

- ▶ Per Eigenvorlage an den Hütchen vorbeispielen und weiterdribbeln.
- ▶ Verschiedene Geschicklichkeitsaufgaben stellen (z. B. mit jedem Schritt den Ball berühren, beim Dribbeln die Hände nach vorne ausstrecken, im Wechsel rechts und links auf den Boden fassen usw.).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass alle Ballbesitzer bis zum gegenüberliegenden Hütchen dribbeln und nicht schon vorher an den Mitspieler übergeben oder diesem zupassen.
- ▶ Für die Verlierer der Staffelwettbewerbe gegebenenfalls eine Zusatzaufgabe bereithalten (z. B. 10 Liegestütze usw.). Dies motiviert die Spieler zusätzlich.