

Aktiva 1120

A-luniorer

B-Junioren

C-Junioren



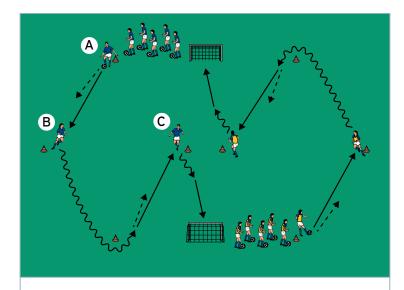
E-Juniore

■ F-Junioren

Bambini

AUFWÄRMEN 2: Zielstoβ-Wettkampf

von Mario Vossen (01.07.2014)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Zwischen den beiden Feldern 2 Minitore gegenüber aufstellen
- 2 Teams bilden und je einem Feld bzw. einem Minitor zuweisen

Ablauf

- Auf ein Trainerkommando passt A zu B, der in die Bewegung mitnimmt und das nachfolgende Hütchen umdribbelt.
- Anschließend passt er auf C, der schnellstmöglich auf das Minitor abschließt.
- Der Spieler, der zuerst einen Treffer erzielt, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- Danach rücken alle Spieler eine Position weiter, der Trainer startet die nächste Aktion usw.

Variationen

- Vor den Toren Hütchenlinien errichten, ab denen spätestens geschossen werden muss.
- Die Spieler dürfen erst nach dem Überdribbeln der Hütchenlinie abschlieβen.

Tipps und Korrekturen

- Darauf achten, dass die Passempfänger die Zuspiele in offener Stellung kontrollieren.
- Mit dem ersten Kontakt in die neue Bewegungsrichtung mitnehmen.