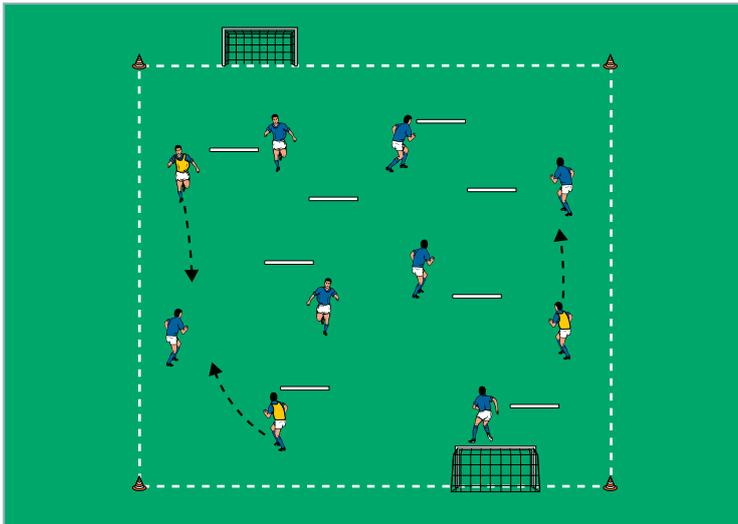


SPIEL 2: Surftraining

von Paul Schomann (29.07.2014)



Organisation

- Den Aufbau von zuvor weiter verwenden
- 3 Fänger einteilen, die ein Leibchen überziehen

Ablauf

- Bereits beim Training sind die Wellen sehr hoch. Die Surfer müssen darauf achten, nicht von den Wellen umgeworfen zu werden.
- Die Fänger (Wellen) versuchen, möglichst viele Läufer (Surfer) abzuschlagen.
- Dabei dürfen die Spieler nicht über die Stangen laufen.

Variationen

- Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Fänger schlägt die meisten Läufer ab?
- Mit mehr/weniger Fängern spielen (erschweren/erleichtern).
- Der Trainer übernimmt die Rolle des Fängers.

Tipps und Korrekturen

- Fangspiele sind sehr motivierend und verbessern die Laufgeschicklichkeit der Kinder.
- Zudem werden Ausweichbewegungen geschult.
- Die Anzahl der Fänger dem Leistungsstand der Bambini anpassen.
- Die Fänger regelmäßig wechseln.