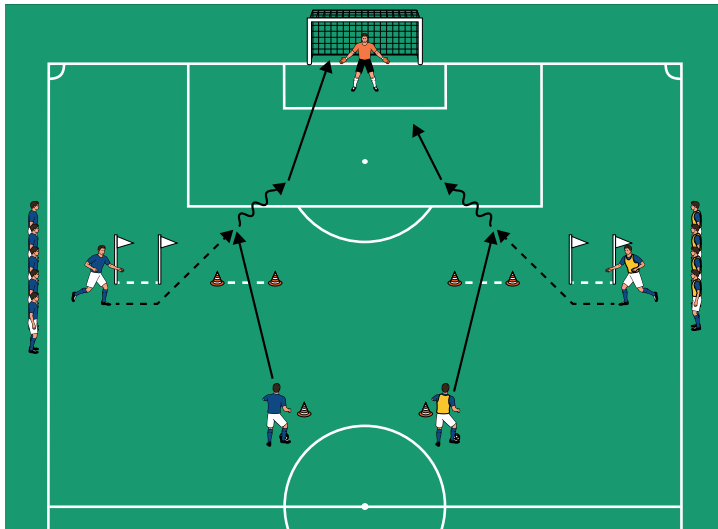


THEMA: DURCH DIE SCHNITTSTELLE IN DIE SPITZE SPIELEN



HAUPTTEIL 1:

SCHNITTSTELLENPÄSSE I

ORGANISATION

- ▶ 1 Tor mit Torhüter besetzen.
- ▶ Vor dem Strafraum auf beiden Seiten jeweils 1 Stangen- und 1 Hütchentor errichten.
- ▶ Zusätzlich 2 Starthütchen markieren.
- ▶ 2 Anspieler benennen und mit Bällen an den Starthütchen aufstellen.
- ▶ Alle übrigen Spieler an den Stangentoren postieren.

ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler an einem Stangentor startet mit einer seitlichen Auftaktbewegung am Stangentor vorbei in Richtung Tor.
- ▶ Gleichzeitig passt der Anspieler durch das jeweilige Hütchentor in den Lauf des Angreifers, der nach einer kurzen Ballkontrolle auf das Tor mit Torhüter abschließt.
- ▶ Anschließend spielt er seinen Ball zum Anspieler zurück und stellt sich auf der jeweils anderen Seite wieder an.

VARIATIONEN

- ▶ Die Zuspiele variieren (z. B. flach, hoch usw.).
- ▶ 2 Mannschaften bilden und einen Teamwettbewerb durchführen: Welche Mannschaft erzielt insgesamt die meisten Treffer?
- ▶ Je 1 Verteidiger benennen, der von hinter dem Stangentor nachstartet und den Angreifer beim Torabschluss behindert.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Im Wechsel von beiden Seiten üben.
- ▶ Darauf achten, dass der Anspieler nicht zu früh in Richtung Tor startet ("Abseits!"). Hierfür zudem auf eine deutliche Seitwärtsbewegung als Auftakt achten.
- ▶ Den Pass mit höchstmöglichem Tempo in den Lauf des Angreifers spielen.
- ▶ Die Anspieler regelmäßig wechseln.