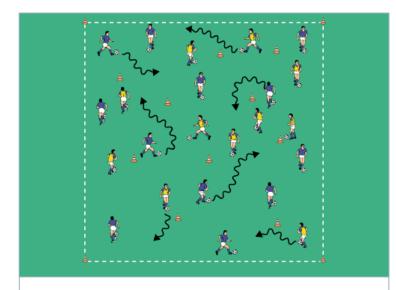


BAMBINI SPIEL 3: Urwaldbäume

von Jörg Daniel (06.11.2012)



Organisation

- Den Aufbau unverändert lassen
- Jedes Kind erhält 1 Ball

Ablauf

- In dem Urwald stehen riesige Bäume (Hütchen), denen die Abenteurer ausweichen müssen.
- Die Bambini dribbeln durch das Feld und weichen den Mitspielern und den Hütchen aus

Variationen

- · Nur mit rechts/links dribbeln.
- Die Kinder berühren die Hütchen mit den Händen.
- Einen Wettbewerb durchführen: Wer berührt zuerst 5 Hütchen?

Tipps und Korrekturen

- Das Dribbling wird geschult.
- Dribbelaufgaben lassen sich oft mit Geschicklichkeitsaufgaben verbinden (hier: Berühren der Hütchen).
- Trotz der großen Gruppe sind alle Kinder stets in Bewegung. Niemand muss warten!

DFBnet ist das vernetzte Softwaresystem des deutschen Fußballs, das nahezu alle Prozesse auf Verbands- und Vereinsebene vereinfacht, von der Spielplanung über Passanträge bis hin zur Ehrungsverwaltung. Wie auch Ihr Verein von den DFBnet-Modulen profitieren kann und welches spezielle Angebot für Vereine nur noch bis Ende des Jahres gilt, sehen Sie im November-Themenschwerpunkt 'Verein 2.0' auf Training & Wissen online.