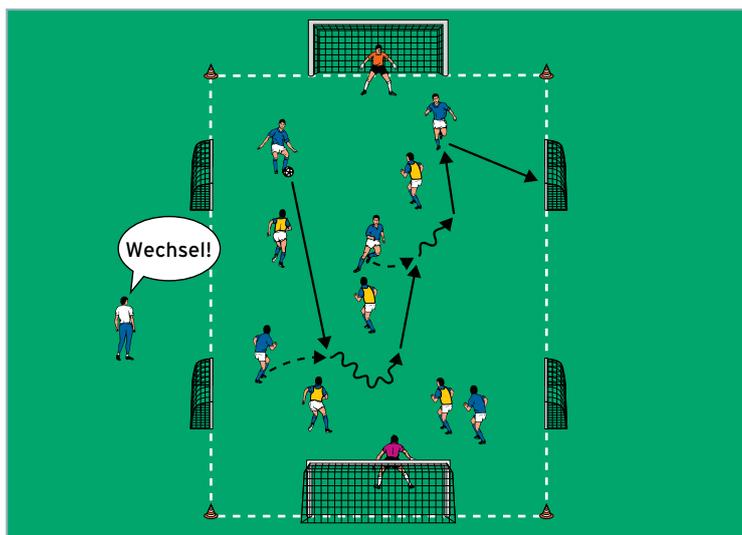


SCHLUSSTEIL: Wechsel-Spiel

von Dombel Joao (12.08.2014)



Organisation

- Ein Spielfeld mit 2 großen Toren auf den Grundlinien und jeweils 2 Minitoren an den Außenlinien errichten
- 2 Mannschaften bilden und je 1 Torhüter benennen

Ablauf

- 5 gegen 5 plus Torhüter.
- Es wird zunächst auf die beiden Großtore gespielt.
- Auf ein Trainerkommando (Klatschen oder Zuruf) wechselt die Spielrichtung und es wird auf die Minitore gespielt.
- Vorher festlegen welches Team auf welche Minitore spielt.

Variationen

- Der Trainer gibt ein optisches Zeichen (Handheben) zum Spielwechsel.
- Treffer dürfen nur direkt erzielt werden.

Tipps und Korrekturen

- Erzielt ein Spieler auf einem 'falschen' Tor einen Treffer, so wird dieses als Eigentor gewertet.
- Nach einem Treffer wird das Spiel jeweils beim Torhüter der gegnerischen Mannschaft eröffnet.