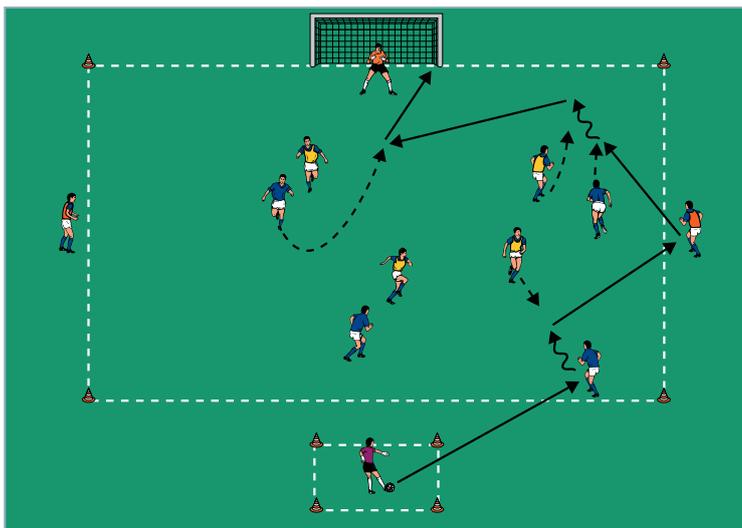


HAUPTTEIL 2: 4 gegen 4 plus 2 mit Zielzone

von Mario Vossen (12.08.2014)



Organisation

- Den Aufbau beibehalten
- 2 Torhüter und 2 neutrale Anspieler benennen
- Die Torhüter im Tor und im kleinen Hütchenquadrat sowie die Anspieler an den Seitenlinien postieren
- 2 Mannschaften bilden

Ablauf

- Der Torhüter im Quadrat startet die Aktion mit einem Anspiel auf einen Angreifer.
- Diese versuchen, im Zusammenspiel mit den Anspielern auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so versuchen sie, einen Flugball zum Torhüter im Hütchenquadrat zu spielen.
- Dabei dürfen sie die Anspieler ebenfalls einbeziehen.
- Nach jeweils 3 Minuten die Seiten wechseln.

Variationen

- Die Anspieler dürfen nur von der Angriffsmannschaft angespielt werden.
- Die Anspieler dürfen nur im Direktspiel agieren.
- Die Ballbesitzer dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.

Tipps und Korrekturen

- Auch in dieser Spielform wird jede Aktion vom Hütchenquadrat aus gestartet.
- Die Verteidiger müssen nach Ballgewinn blitzschnell umschalten und eine Möglichkeit suchen, einen gezielten Flugball auf den Torhüter zu spielen.
- Die Torhüter tauschen nach jedem Durchgang ihre Positionen.
- Nach jeweils 2 Durchgängen neue Anspieler bestimmen und neue Mannschaften bilden.