

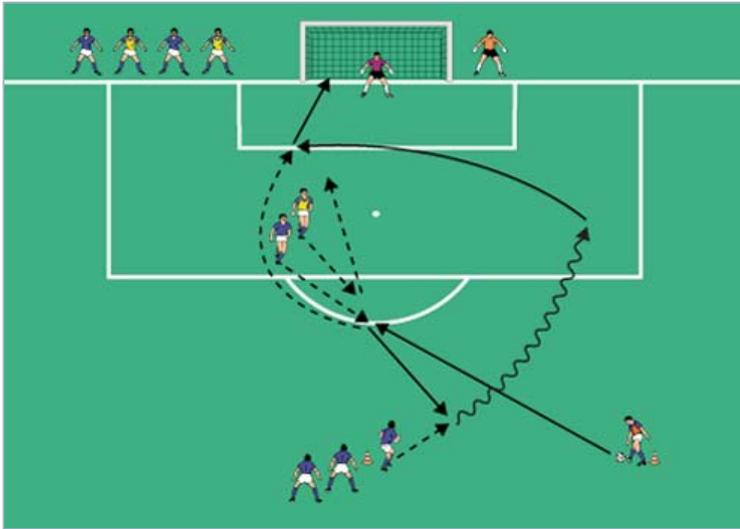


D- UND C-JUNIOREN

HAUPTTEIL 2:

1 gegen 1 mit Option

von Stefan Böger (06.11.2012)



Organisation

- Den Aufbau beibehalten
- Zusätzlich 1 Anspieler benennen, der sich mit Bällen am äußeren Positionshütchen aufstellt

Ablauf

- Der Anspieler passt auf den Angreifer vor das Tor.
- Gleichzeitig startet der erste Spieler vom zentralen Positionshütchen ins Feld nach.
- Der Passempfänger kann nun versuchen, im 1 gegen 1 gegen den Verteidiger selbst zum Torabschluss zu kommen oder auf den nachstartenden Angreifer abzulegen.
- In diesem Fall spielen die Angreifer im 2 gegen 1 bis zum Torabschluss.

Variationen

- Gelingt es dem Angreifer, im 1 gegen 1 einen Treffer zu erzielen, so zählt dieser Treffer doppelt.
- Einen weiteren Verteidiger zum 2 gegen 2 ins Feld nachstarten lassen.

Tipps und Korrekturen

- Der Verteidiger soll den Angreifer sofort bei der Ballkontrolle intensiv unter Druck setzen.
- Als Trainer die Spieler stets darauf hinweisen, die Angriffe schnell und zielstrebig zum Abschluss zu bringen.
- Nach jeweils 3 Durchgängen die Positionen und Aufgaben wechseln.

DFBnet ist das vernetzte Softwaresystem des deutschen Fußballs, das nahezu alle Prozesse auf Verbands- und Vereinstebene vereinfacht, von der Spielplanung über Passanträge bis hin zur Ehrungsverwaltung. Wie auch Ihr Verein von den DFBnet-Modulen profitieren kann und welches spezielle Angebot für Vereine nur noch bis Ende des Jahres gilt, sehen Sie im November-Themenschwerpunkt 'Verein 2.0' auf Training & Wissen online.