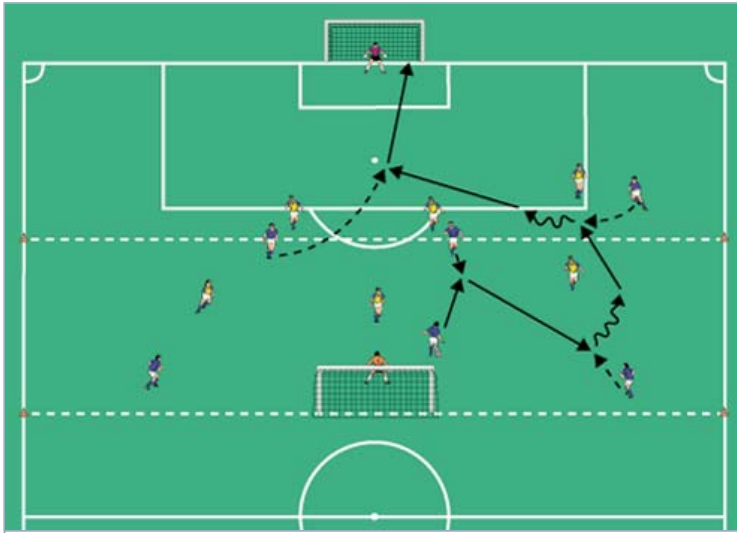




D- UND C-JUNIOREN

SCHLUSSTEIL: Schlusspiel mit Zusatzregeln

von Frank Engel (20.11.2012)



Organisation

- 1 Spielfeld mit 2 großen Toren errichten
- Die Mittellinie markieren
- 2 Mannschaften bilden
- Jedes Team stellt 1 Torhüter

Ablauf

- 6 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- Die Ballbesitzer dürfen jeweils in der gegnerischen Hälfte nur noch mit 3 Kontakten agieren.

Variationen

- Befindet sich der Ball in der Angriffshälfte, so darf er nicht mehr zurückgepasst werden.
- Treffer, die über die Außenpositionen vorbereitet werden, zählen doppelt!
- Zum Schluss frei spielen lassen.

Tipps und Korrekturen

- Das Abschlusspiel sollte recht frei ablaufen, da die Spieler im Hauptteil verstärkt in konkreten Situationen agieren mussten.
- Um den Schwerpunkt der Trainingseinheit jedoch auch im Schlussteil zu akzentuieren, können über außen vorbereitete Treffer doppelt gewertet werden.

DFBnet ist das vernetzte Softwaresystem des deutschen Fußballs, das nahezu alle Prozesse auf Verbands- und Vereins-ebene vereinfacht, von der Spielplanung über Passanträge bis hin zur Ehrungsverwaltung. Wie auch Ihr Verein von den DFBnet-Modulen profitieren kann und welches spezielle Angebot für Vereine nur noch bis Ende des Jahres gilt, sehen Sie im November-Themenschwerpunkt 'Verein 2.0' auf Training & Wissen online.