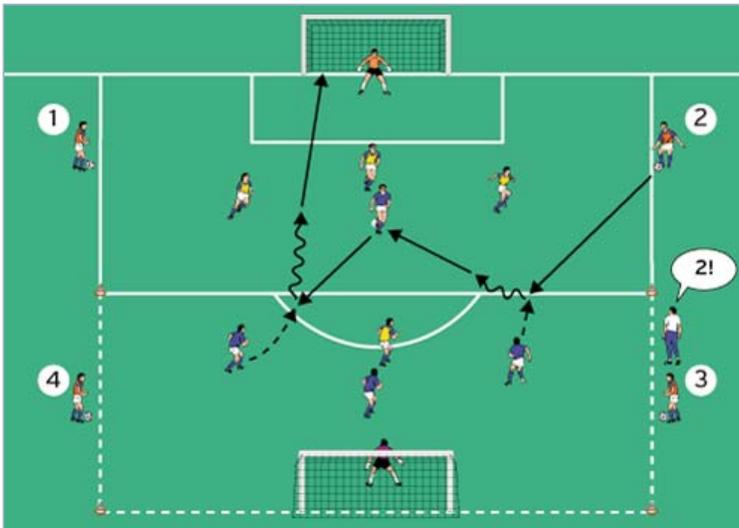


D- UND C-JUNIOREN

SCHLUSSTEIL: Nummern-Zuspiele

von Mario Vossen (21.05.2013)



Organisation

- 1 Spielfeld mit 2 großen Toren mit Torhütern errichten
- 3 Mannschaften bilden
- 1 Mannschaft agiert als Anspieler an den Seitenlinien
- Die Anspieler mit je 1 Ball durchnummerieren

Ablauf

- Der Trainer startet durch Zuruf einer Zahl die Aktion.
- Der aufgerufene Anspieler passt neutral zum 4 gegen 4 auf die Tore mit Torhütern ins Feld.
- Die Ballbesitzer dürfen die Anspieler jederzeit ins Spiel einbeziehen.
- Geht der Ball ins Aus, so ruft der Trainer eine neue Zahl auf, der entsprechende Anspieler passt ebenfalls ins Feld usw.
- Spielzeit pro Durchgang: 3 Minuten.

Variationen

- Die Anspieler dürfen nicht ins Spiel einbezogen werden.
- Zum Schluss frei spielen lassen: Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

Tipps und Korrekturen

- Da im Hauptteil taktische Spielformen zur Anwendung kommen, bei denen die Aktionen sicherlich mehrfach unterbrochen werden, sollten sich die Spieler im Schlussteil 'austoben' können.
- Entsprechend wenige Regeln aufstellen und die Spieler möglichst frei spielen lassen.
- Ohne Ecken und Abstöße spielen: Die Anspieler setzen das Spiel jeweils durch einen neutralen Pass ins Feld fort.

Sommerzeit ist Turnierzeit, deshalb wird auch nach der regulären Punktspielrunde ‚weitergekickt‘. Doch hinter einem gut organisiertem Turnier steckt jede Menge Planung. Um Sie dabei zu unterstützen, haben wir in unserem Themenschwerpunkt des Monats Mai auf Training & Wissen online einige Best-practice-Beispiele herausgesucht. Des weiteren finden Sie ein Interview sowie zahlreiche Downloads, Hilfen und Turnierpläne. Natürlich wollen wir auch von Ihnen wissen, wie Sie Ihre Turniere organisieren! Schreiben Sie an training-wissen@dfb.de.