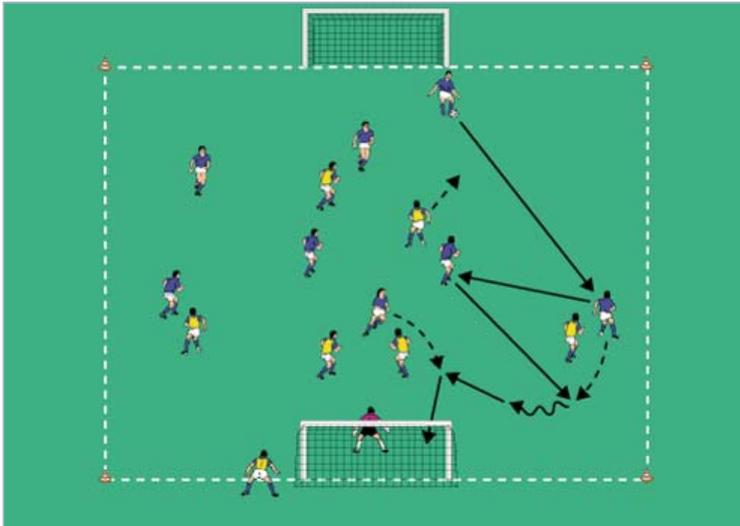




D- UND C-JUNIOREN

SCHLUSSTEIL: 8 gegen 6 mit Konter auf ein leeres Tor

von Stefan Böger (04.06.2013)



Organisation

- Ein Spielfeld mit 2 großen Toren errichten
- 2 Mannschaften bilden
- 1 Team stellt 1 Torhüter
- 1 Spieler dieser Mannschaft pausiert zudem außerhalb des Feldes

Ablauf

- 8 gegen 6 auf das Tor mit Torhüter.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das leere Tor gegenüber.
- Spielzeit pro Durchgang: 3 Minuten.

Variationen

- Die Überzahlmannschaft darf mit maximal 3 Kontakten agieren.
- Kontertore zählen doppelt.
- Beide Tore mit Torhütern besetzen und zum Schluss frei spielen lassen.

Tipps und Korrekturen

- Die Überzahlmannschaft muss sehr konzentriert agieren, da jeder Ballverlust sehr leicht einen Gegentreffer bedeuten kann.
- Entsprechend sollten die Spieler versuchen, jeden Angriff möglichst zum Abschluss zu bringen.
- Geht dennoch ein Ball verloren, sofort nachsetzen, um diesen in Überzahl möglichst schnell zurückzuerobern.
- Der Torhüter darf keine Treffer erzielen.
- Den pausierenden Spieler neben dem Tor fliegend einwechseln.

Sommerzeit ist Turnierzeit, deshalb wird auch nach der regulären Punktspielrunde ‚weitergekickt‘. Doch hinter einem gut organisiertem Turnier steckt jede Menge Planung. Um Sie dabei zu unterstützen, haben wir in unserem Themenschwerpunkt des Monats Mai auf Training & Wissen online einige Best-practice-Beispiele herausgesucht. Des Weiteren finden Sie ein Interview sowie zahlreiche Downloads, Hilfen und Turnierpläne. Natürlich wollen wir auch von Ihnen wissen, wie Sie Ihre Turniere organisieren! Schreiben Sie an training-wissen@dfb.de.